

Entrées binaires de la série MIX2 BMG 6 T, BME 6 T FIX1 BM 6 T FIX2 BM 12 T



BMG 6 T	4930230
BME 6 T	4930235
BM 6 T	4940230
BM 12 T	4940235

Table des matières

1 Sommaire

2	FONCTIONNALITES.....	4
3	APPAREILS MIX2 ET FIX1/FIX2	5
4	APPAREILS MIX ET MIX2.....	5
5	MANIPULATION.....	6
5.1	TOUCHE ET LED DU CANAL	6
5.2	TOUCHE ET LED MANUEL	6
5.2.1	Blocage de la touche Manuel.....	6
6	CARACTERISTIQUES TECHNIQUES	7
7	LE PROGRAMME D'APPLICATION « MIX2 V1.7 »	8
7.1	SELECTION DANS LA BASE DE DONNEES PRODUITS	8
7.2	OBJETS DE COMMUNICATION.....	9
7.2.1	Fonction COMMUTATEUR.....	10
7.2.2	Fonction BOUTON-POUSSOIR.....	11
7.2.3	Fonction VARIATION	12
7.2.4	Fonction STORE	13
7.2.5	Fonction RÉPÉTER LE TÉLÉGRAMME.....	14
7.2.6	Fonction COMPTEUR.....	15
7.2.7	Fonction SÉQUENCE.....	16
7.2.8	Objets communs	18
7.2.9	Description des objets	19
7.3	PARAMETRES	29
7.3.1	Pages de paramètres	29
7.3.2	Généralités	30
7.3.3	Paramètres pour la fonction COMMUTATEUR.....	32
7.3.4	Paramètres pour la fonction BOUTON-POUSSOIR.....	40
7.3.5	Paramètres pour la fonction VARIATION	47
7.3.6	Paramètres pour la fonction STORE	53
7.3.7	Paramètres pour la fonction RÉPÉTER LE TÉLÉGRAMME.....	58
7.3.8	Paramètres pour la fonction COMPTEUR.....	62
7.3.9	Paramètres pour la fonction SÉQUENCE.....	67
8	EXEMPLES D'APPLICATIONS CLASSIQUES	75
8.1	COMMUTER LA LUMIERE	75
8.1.1	Appareils :.....	75
8.1.2	Aperçu	75
8.1.3	Objets et concaténations	75
8.1.4	Réglages des paramètres importants	76
8.2	SURVEILLANCE DU NIVEAU D'EAU AVEC ENTREE DE MESSAGE D'ERREUR.....	77
8.2.1	Appareils :.....	77
8.2.2	Aperçu	77
8.2.3	Objets et concaténations	78
8.2.4	Réglages des paramètres importants	79
8.3	VARIATION.....	80
8.3.1	Appareils :.....	80

8.3.2	<i>Aperçu</i>	80
8.3.3	<i>Objets et concaténations</i>	80
8.3.4	<i>Réglages des paramètres importants</i>	81
8.4	COMMANDE D'UN STORE OU D'UN GROUPE DE STORES	82
8.4.1	<i>Appareils</i> :	82
8.4.2	<i>Aperçu</i>	82
8.4.3	<i>Objets et concaténations</i>	82
8.4.4	<i>Réglages des paramètres importants</i>	83
8.5	FONCTION COMPTEUR : COMPTEUR DE VISITEURS AVEC TOURNIQUET	84
8.5.1	<i>Appareils</i>	84
8.5.2	<i>Aperçu</i>	84
8.5.3	<i>Objets et concaténations</i>	84
8.5.4	<i>Réglages des paramètres importants</i>	85
8.6	FONCTION SEQUENCE : COMMANDE DE VENTILATEUR	86
8.6.1	<i>Appareils</i> :	86
8.6.2	<i>Aperçu</i>	86
8.6.3	<i>Objets et concaténations</i>	86
8.6.4	<i>Réglages des paramètres importants</i>	87
9	ANNEXE.....	89
9.1	FONCTION DETECTEUR DE PANNE	89
9.1.1	<i>Sans fonction de validation</i>	89
9.1.2	<i>Fonction de validation sans actualisation</i>	89
9.1.3	<i>Fonction de validation avec actualisation</i>	90
9.2	FONCTION SEQUENCE.....	91
9.3	CONVERSION DES POURCENTAGES EN VALEURS HEXADECIMALES ET DECIMALES.....	93

2 Fonctionnalités

- Entrée binaire MIX2 à 6 canaux.
- Module de base MIX2.
- Permet une extension à 18 canaux maximum.
- 6 entrées universelle et de tension longue portée sans potentiel (10-240 V CA/CC ou tension auxiliaire produite en inter d'env. 12 V CC).
- 2 canaux supplémentaires commandables à l'aide des touches de l'appareil, mais sans entrée.
- Chaque module de base peut recevoir jusqu'à 2 modules d'extension MIX ou MIX2.
- L'appareil et le module de bus KNX peuvent être remplacés indépendamment l'un de l'autre.
- Le module de bus KNX amovible permet de remplacer les appareils sans qu'une reprogrammation soit nécessaire.
- La mise en service manuelle et la commande des actionneurs sont également possibles sans le module de bus KNX.
- Affichage de l'état de commutation de chaque canal via des LED.
- Commande manuelle sur l'appareil (même sans tension du bus).
- Actionnement manuel de chaque canal pour la simulation des états d'entrée.
- Toutes les entrées peuvent être exploitées sous différentes tensions et différents potentiels.
- Jusqu'à 100 m de longueur de câble pouvant être raccordés.
- Affectation libre des fonctions : Commutateur / bouton-poussoir, Variation, Store / volet roulant, Compteur, Répéter le télégramme, Séquences.

3 Appareils MIX2 et FIX1/FIX2

Le présent manuel décrit les appareils MIX2 et peut également être utilisé pour les appareils de la série FIX.

Un appareil FIX1 se comporte comme un module de base MIX2.

Un appareil FIX2 se comporte comme un module de base MIX2 et un module d'extension du même type (par ex. actionneur de store) dans un même boîtier.

Les appareils de la série FIX (n° de réf. 494..):

- Ne sont pas extensibles
- Ne peuvent pas être combinés

Les fonctions restantes sont identiques à celles de la série MIX2.

4 Appareils MIX et MIX2

La série MIX2 se compose, entre autre, des appareils de base RMG 4 I, RMG 8 S, RMG 8 T, DMG 2 T, JMG 4 T, JMG 4 T 24V, HMG 6 T, BMG 6 T, ainsi que des extensions RME 4 I, RME 8 S, RME 8 T, DME 2 T, JME 4 T, JME 4 T 24V, HMG 6 T, BME 6 T (version 12/2014).

L'appareil de base MIX2 est compatible avec tous les types d'appareils d'extension MiX et MIX2.

Tableau 1

Type d'appareil	N° de réf.	Désignation	Utilisable avec l'appareil de base..	
			de la série MIX	de la série MIX2
Appareils de base MIX2	493...	RMG 4 I, RMG 8 S, RMG 8 T, DMG 2 T, JMG 4 T, HMG 6 T, JMG 4 T 24V, BMG 6 T	-	-
Extensions MIX2	493...	RME 4 I, RME 8 S, RME 8 T, DME 2 T, JME 4 T, HME 6 T, JME 4 T 24V, BME 6 T	Non	Oui
Appareils de base MIX	491...	BMG 6, DMG 2 S, HMG 4, JMG 4 S, RMG 4 S, RMG 4 charge C, SMG 2 S	-	-
Extensions MIX	491...	BME 6, DME 2 S, HME 4, JME 4 S, RME 4 S, RME 4 charge C, SME 2 S	Oui	Oui*

* Représentation adaptée des paramètres et numérotation des objets.

5 Manipulation

5.1 Touche et LED du canal

BMG 6 T possède 6 entrées binaires (I1-I6) et 2 canaux supplémentaires (C1, C2), qui peuvent être commandés chacun par une touche de l'appareil

Une touche et une LED sont disponibles pour chaque entrée.

La LED affiche l'état de l'entrée :

LED allumée = tension présente à l'entrée.

Les touches du canal simulent les entrées I1-I6 :

Appuyer sur la touche permet de simuler l'établissement de la tension sur une entrée (en cas de détection de flanc : appuyer = flanc montant, relâcher = flanc descendant).

La philosophie de commande ne s'applique pas lorsque l'entrée est paramétrée comme commutateur.

Chaque pression sur la touche inverse le flanc détecté.

Cela signifie que l'état de commutation effectif peut être inversé via la touche du canal.

Les touches de l'appareil peuvent être bloquées via un paramètre.

Si une touche bloquée est utilisée, la LED du canal clignote à une fréquence de 2 Hz.

Les canaux C1 et C2 peuvent uniquement être commandés sur l'appareil. Les fonctions suivantes sont disponibles :

- Bouton-poussoir
- Variation
- Store
- Séquence

5.2 Touche et LED Manuel

En mode manuel, les entrées ne sont plus reconnues.

Les télégrammes peuvent uniquement être générés via les touches de l'appareil.

Si la fonction « Manuel » est sélectionné, la LED Manuel s'allume.

Les fonctions horaires éventuellement en cours (temporisations) sont arrêtées.

Ce mode peut être réglé ou réinitialisé via la touche Manuel ou sur l'objet 78.

Il est également possible de définir si le mode Manuel doit s'arrêter après l'écoulement d'un délai déterminé.

5.2.1 Blocage de la touche Manuel

La fonction de la touche peut être bloquée via un paramètre, ainsi l'objet correspondant n'a également plus de fonction.

Les entrées agissent à nouveau après la désactivation du blocage.

Les événements pendant le fonctionnement Manuel (en cas de changement d'état des entrées) ne sont pas récupérés. L'état « Manuel » est réinitialisé en cas de panne secteur, mais pas en cas de panne du bus.

6 Caractéristiques techniques

Tension de service KNX	Tension du bus, ≤ 4 mA
Tension de service	110–240 V CA, +10 % / –15 %
Fréquence	50 - 60 Hz
Consommation en veille	0,3 W / 0,5 W ¹
Entrées	6 (I1–I6)
Tension auxiliaire	12 V CC, max. 18 mA. BMG 6 T, BME 6 T : TBTF BM 12 T : TBTS
Raccordement de la tension TBTS sur les entrées	Uniquement si toutes les entrées (I1–I3 ou I4–I6) sont alimentées en TBTS.
Indice de protection	IP 20 selon EN 60529
Classe de protection	II en cas de montage conforme
Température de service	–5 °C ... +45 °C

¹BM 12 T

7 Le programme d'application « MIX2 V1.7 »

7.1 Sélection dans la base de données produits

Fabricant	Theben AG
Famille de produits	Entrées
Type de produit	BMG 6 T
Nom du programme	MIX2 V1.7

La base de données ETS peut être téléchargée sur notre site Internet : www.theben.de/downloads

Tableau 2

Nombre d'objets de communication :	254
Nombre d'adresses de groupe :	254
Nombre d'associations :	255

7.2 Objets de communication

Les objets se divisent en objets relatifs aux canaux et objets communs.

Le nom et la fonction des objets est déterminé à partir de la fonction du canal sélectionnée (paramètres *Fonction de l'entrée*).

Pour une meilleure clarté, seuls les objets du canal I1 sont listés ici.

Remarque : les fonctions *Commutateur*, *Compteur* et *Répéter le télégramme* ne sont pas disponibles pour les canaux supplémentaires C1 et C2 :

7.2.1 Fonction COMMUTATEUR

Tableau 3

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur DPT	Flags			
				C	R	W	T
0	<i>BMG 6 T canal II.1</i>	<i>Commutation MARCHE / ARRÊT</i>	1 bit 1 000	C	R	W	T
		<i>Priorité</i>	2 bits 2 003	C	R	-	T
		<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet 5 001	C	R	-	T
		<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet 5 010	C	R	-	T
		<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets 9.xxx	C	R	-	T
		<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets 14.xxx	C	R	-	T
1	<i>BMG 6 T canal II.2</i>	<i>Commutation MARCHE / ARRÊT</i>	1 bit 1 000	C	R	W	T
		<i>Priorité</i>	2 bits 2 003	C	R	-	T
		<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet 5 001	C	R	-	T
		<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet 5 010	C	R	-	T
		<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets 9.xxx	C	R	-	T
		<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets 14.xxx	C	R	-	T
2	<i>BMG 6 T canal II.3</i>	<i>Commutation MARCHE / ARRÊT</i>	1 bit 1 000	C	R	W	T
		<i>Priorité</i>	2 bits 2 003	C	R	-	T
		<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet 5 001	C	R	-	T
		<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet 5 010	C	R	-	T
		<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets 9.xxx	C	R	-	T
		<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets 14.xxx	C	R	-	T
4	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1 003	C	R	W	-
	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1 003	C	R	W	-
5	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Valider le message d'erreur</i>	1 bit 1 015	C	R	W	-

7.2.2 Fonction BOUTON-POUSSOIR

Tableau 4

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur DPT	Flags			
				C	R	W	T
0	<i>BMG 6 T canal II.1</i>	<i>Commutation MARCHE / ARRÊT</i>	1 bit 1 000	C	R	W	T
		<i>Priorité</i>	2 bits 2 003	C	R	-	T
		<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet 5 001	C	R	-	T
		<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet 5 010	C	R	-	T
		<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets 9.xxx	C	R	-	T
		<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets 14.xxx	C	R	-	T
1	<i>BMG 6 T canal II.2</i>	<i>Commutation MARCHE / ARRÊT</i>	1 bit 1 000	C	R	W	T
		<i>Priorité</i>	2 bits 2 003	C	R	-	T
		<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet 5 001	C	R	-	T
		<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet 5 010	C	R	-	T
		<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets 9.xxx	C	R	-	T
		<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets 14.xxx	C	R	-	T
2	<i>BMG 6 T canal II.3</i>	<i>Commutation MARCHE / ARRÊT</i>	1 bit 1 000	C	R	W	T
		<i>Priorité</i>	2 bits 2 003	C	R	-	T
		<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet 5 001	C	R	-	T
		<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet 5 010	C	R	-	T
		<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets 9.xxx	C	R	-	T
		<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets 14.xxx	C	R	-	T
4	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1 003	C	R	W	-
		<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1 003	C	R	W	-

7.2.3 Fonction VARIATION

Tableau 5

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur DPT	Flags			
				C	R	W	T
0	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Commutation MARCHÉ / ARRÊT</i>	1 bit 1 000	C	R	W	T
1	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Éclaircir / obscurcir</i>	4 bits 3 007	C	R	-	T
		<i>Éclaircir</i>	4 bits 3 007	C	R	W	T
		<i>Obscurcir</i>	4 bits 3 007	C	R	W	T
2	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Commutation MARCHÉ / ARRÊT</i>	1 bit 1 000	C	R	W	T
		<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet 5 001	C	R	-	T
		<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet 5 010	C	R	-	T
4	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1 003	C	R	W	-
		<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1 003	C	R	W	-

7.2.4 Fonction STORE

Tableau 6

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur DPT	Flags			
				C	R	W	T
0	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Pas / arrêt</i>	1 bit 1 010	C	R	-	T
1	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>MONTÉE / DESCENTE</i>	1 bit 1 008	C	R	W	T
		<i>MONTÉE</i>	1 bit 1 008	C	R	-	T
		<i>DESCENTE</i>	1 bit 1 008	C	R	-	T
2	<i>BMG 6 T canal II.1</i>	<i>Commutation MARCHE / ARRÊT</i>	1 bit 1 001	C	R	W	T
		<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet 5 001	C	R	-	T
		<i>Hauteur %</i>	1 octet 5 001	C	R	-	T
		<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet 5 010	C	R	-	T
3	<i>BMG 6 T canal II.2</i>	<i>Lamelle %</i>	1 octet 5 001	C	R	-	T
4	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1 003	C	R	W	-
		<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1 003	C	R	W	-

7.2.5 Fonction RÉPÉTER LE TÉLÉGRAMME

IMPORTANT :

Pour la fonction *Répéter le télégramme*, l'objet 0 doit être relié à au moins 2 adresses de groupe :

- Une adresse de groupe émettrice.
- Une (ou plusieurs) adresse(s) de groupe réceptrice(s).

L'objet est réglé sur la valeur souhaitée (réception du télégramme) via l'adresse réceptrice.

L'adresse émettrice répète le dernier télégramme reçu (sauvegardé) dès que l'entrée (bouton-poussoir) est activée.

Tableau 7

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur DPT	Flags			
				C	R	W	T
0	<i>BMG 6 T canal II.1</i>	<i>Commutation MARCHÉ / ARRÊT</i>	1 bit	C	R	W	T
		<i>Priorité</i>	2 bits	C	R	W	T
		<i>Répéter 1 octet</i>	1 octet	C	R	W	T
		<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets	C	R	W	T
		<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets	C	R	W	T
4	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1 003	C	R	W	-
		<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1 003	C	R	W	-

7.2.6 Fonction COMPTEUR

Tableau 8

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur r DPT	Flags			
				C	R	W	T
0	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Valeur de comparaison atteinte</i>	1 bit 1 002	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Envoyer le décompte</i>	2 octets 7 001	C	R	-	T
1	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Décompte actuel</i>	2 octets 7 001	C	R	-	T
4	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>l = bloquer le compteur</i>	1 bit 1 003	C	R	W	-
	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>l = débloquent le compteur</i>	1 bit 1 003	C	R	W	-
5	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Remettre le compteur à zéro</i>	1 bit 1 015	C	R	W	-

7.2.7 Fonction SÉQUENCE

Tableau 9

N°	Nom de l'objet	Fonction	Longueur DPT	Flags			
				C	R	W	T
0	<i>BMG 6 T canal II.1</i>	<i>Commutation MARCHE / ARRÊT</i>	1 bit 1 000	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.1</i>	<i>Priorité</i>	2 bits 2 003	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.1</i>	<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet 5 001	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.1</i>	<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet 5 010	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.1</i>	<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets 9.xxx	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.1</i>	<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets 14.xxx	C	R	-	T
1	<i>BMG 6 T canal II.2</i>	<i>Commutation MARCHE / ARRÊT</i>	1 bit 1 000	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.2</i>	<i>Priorité</i>	2 bits 2 003	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.2</i>	<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet 5 001	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.2</i>	<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet 5 010	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.2</i>	<i>2 octets DPT 9.x</i>	2 octets 9.xxx	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.2</i>	<i>4 octets DPT 14.x</i>	4 octets 14.xxx	C	R	-	T
2	<i>BMG 6 T canal II.3</i>	<i>Commutation MARCHE / ARRÊT</i>	1 bit 1 000	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.3</i>	<i>Priorité</i>	2 bits 2 003	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.3</i>	<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet 5 001	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.3</i>	<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet 5 010	C	R	-	T
3	<i>BMG 6 T canal II.4</i>	<i>Commutation MARCHE / ARRÊT</i>	1 bit 1 000	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.4</i>	<i>Priorité</i>	2 bits 2 003	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.4</i>	<i>Envoyer le pourcentage</i>	1 octet 5 001	C	R	-	T
	<i>BMG 6 T canal II.4</i>	<i>Envoyer la valeur</i>	1 octet 5 010	C	R	-	T
4	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Bloquer = 1</i>	1 bit 1 003	C	R	W	-
	<i>BMG 6 T canal II</i>	<i>Bloquer = 0</i>	1 bit 1 003	C	R	W	-

Tableau 10 : aperçu des objets spécifiques au canal et au module

Module de base BMG 6 T	I1	I2	I3	I4	I5	I6	C1	C2	Manuel
	0	10	20	30	40	50	60	70	78
	1	11	21	31	41	51	61	71	
	2	12	22	32	42	52	62	72	
	3	13	23	33	43	53	63	73	
	4	14	24	34	44	54	64	74	
	5	15	25	35	45	55	65	75	
1re extension BME 6 T	I1	I2	I3	I4	I5	I6	C1	C2	Manuel
	80	90	100	110	120	130	140	150	158
	81	91	101	111	121	131	141	151	
	82	92	102	112	122	132	142	152	
	83	93	103	113	123	133	143	153	
	84	94	104	114	124	134	144	154	
	85	95	105	115	125	135	145	155	
2e extension BME 6 T	I1	I2	I3	I4	I5	I6	C1	C2	Manuel
	160	170	180	190	200	210	220	230	238
	161	171	181	191	201	211	221	231	
	162	172	182	192	202	212	222	232	
	163	173	183	193	203	213	223	233	
	164	174	184	194	204	214	224	234	
	165	175	185	195	205	215	225	235	

7.2.8 Objets communs

Ces objets sont en partie utilisés par l'appareil de base et les deux appareils d'extension.
L'objet Manuel se réfère toujours à un module MIX2 complet.

Les éléments marqués en gris sont des objets MIX2 communs, qui ne sont pas utilisés par BMG 6 T ou BME 6 T.

Tableau 11 :

N°	Nom de l'objet	Fonction	Type DPT	Flags			
				C	R	W	T
78	<i>BMG 6 T</i>	<i>Manuel</i>	1 Bit 1.001	C	R	W	T
158	<i>EM1 BME 6 T</i>	<i>Manuel</i>	1 Bit 1.001	C	R	W	T
238	<i>EM2 BME 6 T</i>	<i>Manuel</i>	1 Bit 1.001	C	R	W	T
240	<i>MARCHE permanente centralisée</i>	<i>Pour RMG 8S, DME 2 S, SME 2 S, DMG 2 T, DME 2 T</i>	1 bit 1 001	K	R	W	Ü
241	<i>ARRÊT permanent centralisé</i>	<i>Pour RMG 8S, DME 2S, SME 2S, DMG 2 T, DME 2 T</i>	1 bit 1 001	K	R	W	Ü
242	<i>Commutation centralisée</i>	<i>Pour RMG8S, DME 2S, SME 2S, DMG 2 T, DME 2 T</i>	1 bit 1 001	K	R	W	Ü
243	<i>Appeler / sauvegarder des scènes centralisées</i>	<i>RMG8S, DME2S, JME4S, SME2S, DMG 2 T, DME 2 T</i>	1 octet 18 001	K	R	W	Ü
244	<i>Sécurité centrale 1</i>	<i>Pour JMG 4 T (vent), JME 4 S</i>	1 bit 1 005	K	R	W	-
245	<i>Sécurité centrale 2</i>	<i>Pour JMG 4 T (vent), JME 4 S</i>	1 bit 1 005	K	R	W	-
246	<i>Sécurité centrale 3</i>	<i>Pour JMG 4 T (vent), JME 4 S</i>	1 bit 1 005	K	R	W	-
247	<i>Montée / descente centralisée</i>	<i>Pour JMG 4 T, JME 4 S</i>	1 bit 1 008	K	R	W	-
248	<i>Sécurité centrale Pluie</i>	<i>Pour JMG 4 T</i>	1 bit 1 005	K	R	W	-
249	<i>Sécurité centrale Gel</i>	<i>Pour JMG 4 T</i>	1 bit 1 005	K	R	W	-
250	<i>Envoyer la version du coupleur du bus</i>		14 octets 16 001	C	R	-	T
251	<i>Envoyer la version de l'appareil de base</i>		14 octets 16 001	C	R	-	T
252	<i>Envoyer la version du 1er appareil d'extension</i>		14 octets 16 001	C	R	-	T
253	<i>Envoyer la version du 2e appareil d'extension</i>		14 octets 16 001	C	R	-	T

7.2.9 Description des objets

7.2.9.1 Objets pour la fonction Commutateur

- **Objet 0 « BMG 6 T canal II.1 »**

Premier objet de sortie du canal (premier télégramme).

6 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commutation MARCHE / ARRÊT, Priorité, Envoyer le pourcentage, Envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.

- **Objet 1 « BMG 6 T canal II.2 »**

Deuxième objet de sortie du canal (deuxième télégramme).

6 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commutation MARCHE / ARRÊT, Priorité, Envoyer le pourcentage, Envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.

- **Objet 2 « BMG 6 T canal II.3 »**

Troisième objet de sortie du canal (troisième télégramme).

6 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commutation MARCHE / ARRÊT, Priorité, Envoyer le pourcentage, Envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.

- **Objets 4 « Bloquer = 0, Bloquer = 1 »**

Cet objet bloque le canal.

Le sens d'action de l'objet de blocage et le comportement en cas d'activation ou de désactivation du blocage peuvent être réglés sur la page de paramètres Fonction de blocage.

- **Objets 5 « Valider le message d'erreur »**

Uniquement disponible lorsque le canal est paramétré comme entrée de message d'erreur.

Supprime le message d'erreur.

- **Objets 10-55**

Objets pour les canaux I2-I6.

- **Objets 60-75**

Cette fonction n'est pas prise en charge par C1-C2.

7.2.9.2 Objets pour la fonction Bouton-poussoir

- **Objet 0 « BMG 6 T canal II.1 »**

Premier objet de sortie du canal (premier télégramme).

6 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commutation MARCHÉ / ARRÊT, Priorité, Envoyer le pourcentage, Envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.

- **Objet 1 « BMG 6 T canal II.2 »**

Deuxième objet de sortie du canal (deuxième télégramme).

6 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commutation MARCHÉ / ARRÊT, Priorité, Envoyer le pourcentage, Envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.

- **Objet 2 « BMG 6 T canal II.3 »**

Troisième objet de sortie du canal (troisième télégramme).

6 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commutation MARCHÉ / ARRÊT, Priorité, Envoyer le pourcentage, Envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.

- **Objets 4 « Bloquer = 0, Bloquer = 1 »**

Cet objet bloque le canal.

Le sens d'action de l'objet de blocage et le comportement en cas d'activation ou de désactivation du blocage peuvent être réglés sur la page de paramètres Fonction de blocage.

- **Objets 10-75**

Objets pour les canaux I2-I6 et C1-C2.

7.2.9.3 Objets pour la fonction Variation

- **Objet 0** « *Commutation MARCHÉ / ARRÊT* »

Active et désactive le variateur

- **Objet 1** « *Éclaircir, Obscurcir, Éclaircir / obscurcir* »

Ordres de variation 4 bits pour le variateur.

- **Objet 2** « *BMG 6 T canal II.1* »

Objet de sortie pour la fonction supplémentaire en cas de double-clic.

3 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commutation MARCHÉ / ARRÊT, Envoyer le pourcentage, Envoyer la valeur 8 bits.

- **Objets 4** « *Bloquer = 0, Bloquer = 1* »

Cet objet bloque le canal.

Le sens d'action de l'objet de blocage et le comportement en cas d'activation ou de désactivation du blocage peuvent être réglés sur les pages de paramètres *Sélection de la fonction et Double-clic*.

- **Objets 10-75**

Objets pour les canaux I2-I6 et C1-C2.

7.2.9.4 Objets pour la fonction Store

- **Objet 0** « *MONTÉE / DESCENTE* »

Envoie les ordres de mouvement à l'actionneur de store.

- **Objet 1** « *Pas / arrêt* »

Envoie les ordres de pas / d'arrêt à l'actionneur de store.

- **Objet 2** « *BMG 6 T canal II.1* »

Premier objet de sortie pour la fonction supplémentaire en cas de double-clic.

4 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commutation MARCHÉ / ARRÊT, Envoyer le pourcentage, Envoyer la valeur 8 bits, Envoyer la hauteur %.

- **Objet 3** « *BMG 6 T canal II.3 (Lamelle %)* »

Deuxième objet de sortie pour la fonction supplémentaire en cas de double-clic : Lamelle %.

Cet objet est uniquement disponible lors de la sélection du type d'objet *Hauteur % + Lamelle %*.

- **Objets 4** « *Bloquer = 0, Bloquer = 1* »

Cet objet bloque le canal.

Le sens d'action de l'objet de blocage et le comportement en cas d'activation ou de désactivation du blocage peuvent être réglés sur les pages de paramètres *Sélection de la fonction et Double-clic*.

- **Objets 10-75**

Objets pour les canaux I2-I6 et C1-C2.

7.2.9.5 Objets pour la fonction Répéter le télégramme

- **Objet 0 « BMG 6 T canal II.1 »**

Lors de l'activation de l'entrée, l'objet envoie à nouveau le dernier télégramme reçu sur le bus.

6 formats de télégrammes peuvent être réglés :

1 bit (MARCHE / ARRÊT), 4 bits (priorité), 1 octet (% , 1-255..), 2 octets (DPT 9.x), 4 octets (DPT 14.x).

- **Objets 4 « Bloquer = 0, Bloquer = 1 »**

Cet objet bloque le canal.

Le sens d'action de l'objet de blocage et le comportement en cas d'activation ou de désactivation du blocage peuvent être réglés sur la page de paramètres Fonction de blocage.

- **Objets 10-55**

Objets pour les canaux I2-I6.

- **Objets 60-75**

Cette fonction n'est pas prise en charge par C1-C2.

7.2.9.6 Objets pour la fonction Compteur

- **Objet 0** « Valeur de comparaison atteinte, Envoyer le décompte »

Tableau 12

Type de compteur	Fonction de l'objet
Compteur d'événements	Envoie l'état actuel du compteur (0-65535).
Comparateur	Indique si la valeur de comparaison prééglée est atteinte. Voir également : paramètres <i>Télégramme lorsque la valeur de comparaison est atteinte</i> .

- **Objets 4** « 1 = bloquer le compteur, 1 = débloquent le compteur »

Cet objet bloque ou débloquent le canal.

Le compteur peut être bloqué par un 0 ou un 1.

Voir paramètres *Fonction de l'objet d'entrée*.

- **Objets 5** « Remettre le compteur à zéro »

Remettre le compteur à 0.

- **Objets 10-55**

Objets pour les canaux I2-I6.

- **Objets 60-75**

Cette fonction n'est pas prise en charge par C1-C2.

7.2.9.7 Objets pour la fonction Séquence

- **Objet 0 « BMG 6 T canal II.1 »**

Premier objet de sortie du canal (objet 1).

6 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commutation MARCHÉ / ARRÊT, Priorité, Envoyer le pourcentage, Envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.

- **Objet 1 « BMG 6 T canal II.2 »**

Deuxième objet de sortie du canal (objet 2).

6 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commutation MARCHÉ / ARRÊT, Priorité, Envoyer le pourcentage, Envoyer la valeur, 2 octets DPT 9.x, 4 octets DPT 14.x.

- **Objet 2 « BMG 6 T canal II.3 »**

Troisième objet de sortie du canal (objet 3).

4 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commutation MARCHÉ / ARRÊT, Priorité, Envoyer le pourcentage, Envoyer la valeur.

- **Objet 3 « BMG 6 T canal II.4 »**

Quatrième objet de sortie du canal (objet 4).

4 formats de télégrammes peuvent être réglés :

Commutation MARCHÉ / ARRÊT, Priorité, Envoyer le pourcentage, Envoyer la valeur.

- **Objets 4 « Bloquer = 0, Bloquer = 1 »**

Cet objet bloque le canal.

Le sens d'action de l'objet de blocage et le comportement en cas d'activation ou de désactivation du blocage peuvent être réglés sur la page de paramètres Fonction de blocage.

- **Objets 10-75**

Objets pour les canaux I2-I6 et C1-C2.

7.2.9.8 Objets communs et modules d'extension

- **Objets 78** « Manuel »

Disponibles uniquement pour les appareils de la série MIX2 (n° de référence 493...)
Active le mode Manuel sur le module correspondant ou envoie l'état du mode Manuel.

Tableau 13

Télégramme	Signification	Explication
0	Auto	Les entrées d'appareil et les touches manuelles sont reconnues.
1	Manuel	Seuls les touches manuelles sont reconnues, les entrées d'appareil ne sont pas prises en compte.

La durée du mode Manuel, c'est-à-dire la *Fonction de la touche Manuel*, peut être réglée sur la page de paramètres *Généralités*.

L'état du canal est à nouveau déterminé après l'arrêt du mode Manuel en raison des entrées du matériel.
L'état « Manuel » est réinitialisé en cas de panne secteur.

- **Objets 80-159**

Objets pour le premier appareil d'extension.

- **Objets 160-239**

Objets pour le deuxième appareil d'extension.

- **Objets 240 - 249**

Non utilisé pour BMG 6 T et BME 6 T.

- **Objet 250** « *Version du coupleur de bus* »

Uniquement à des fins de diagnostic.

Envoie la version du logiciel du coupleur de bus après une réinitialisation ou un téléchargement.
Peut également être lu directement avec l'ETS.

Format : **Axx Hyy Vzzz**

Code	Signification
xx	00 .. FF = Version de l'application sans point de séparation (14 = V1.4, 15 = V1.5, etc.).
yy	Version du matériel 00..99
zzz	Version du progiciel 000..999

EXEMPLE : A15 H03 V014

- Application ETS Version 1.5
- Version du matériel \$03
- Version du progiciel \$14

- **Objet 251** « *Version de l'appareil de base* »

Uniquement à des fins de diagnostic.

Uniquement pour les appareils de base de la série MIX2 (n° de référence 493...).

Envoie la version du logiciel (progiciel) de l'appareil de base après une réinitialisation ou un téléchargement.

Peut également être lu directement avec l'ETS.

La version est indiquée sous forme de suite de caractères ASCII.

Format : **Mxx Hyy Vzzz**

Code	Signification
xx	01 .. FF = Identification du module (hexadécimale).
yy	Version du matériel 00..99
zzz	Version du progiciel 000..999

Identifications de module possibles (version 12/2014)

Module	Désignation
Module ou tension réseau non disponible.	\$00
RMG 8 S	\$11
RMG 4 I	\$12
DMG 2 T	\$13
JMG 4 T / JMG 4 T 24V	\$14
HMG 6 T	\$15
RMG 8 T	\$17
BMG 6 T	\$92

EXEMPLE : M92 H25 V025

- Module \$92 = BMG 6 T
- Version du matériel V25
- Version du progiciel V25

- **Objet 252** « *Version du 1e appareil d'extension* »

Format du télégramme : voir ci-dessus, objet 251

Identifications de module possibles (version 12/2014)

Module	Désignation
Module ou tension réseau non disponible.	\$00
RME 8 S	\$11
RME 4 I	\$12
DME 2 T	\$13
JME 4 T / JME 4 T 24V	\$14
HME 6 T	\$15
RME 8 T	\$17
BME 6 T	\$92

- **Objet 253** « *Version du 2e appareil d'extension* »

Voir ci-dessus, objet 252

7.3 Paramètres

7.3.1 Pages de paramètres

L'entrée binaire de BMG 6 T possède 6 canaux d'entrée (I1-I6) identiques et librement configurables. 2 boutons-poussoirs sur l'appareil permettent de piloter directement 2 canaux (C1-C2) supplémentaires.

Les canaux d'entrée I1-I6 permettent chacun de réaliser sept fonctions différentes.

Quatre de ces fonctions sont également disponibles pour les canaux C1 et C2 :

- Bouton-poussoir
- Variation
- Store
- Séquence

Tableau 14

Fonction	Description
Généralités	Sélection des modules et des paramètres centraux.
APPAREIL DE BASE : BMG 6 T	(Page blanche).
BMG 6 T canal I1 Sélection de la fonction	Fonction de l'entrée, Activer la fonction de blocage, etc.
Objets pour Commutateur	Type d'objet, Envoyer 1, 2 ou 3 télégrammes.
Objets pour Bouton-poussoir	Type d'objet, Envoyer 1, 2 ou 3 télégrammes.
Fonction Variation	Type de commande
Fonction Store	Type de commande
Double-clic	Télégramme supplémentaire pour <i>Variation</i> et <i>Store</i>
Objets pour Répéter le télégramme	Type d'objet, etc.
Fonction Compteur	Type de compteur, Prédiviseur, etc.
Fonction Séquence	Réglages pour les étapes 1 à 4 de la séquence de télégramme
Fonction de blocage	Réaction à l'activation / la désactivation du blocage, etc.

7.3.2 Généralités

Tableau 15

Désignation	Valeurs	Description
Type du module de base	Sélectionner l'appareil.. RMG 8 S.. RMG 8 T.. RMG 4 I.. DMG 2 T.. JMG 4 T / JMG 4 T 24V.. HMG 6 T. BMG 6 T.	Sélection de l'appareil de base disponible (série MIX2 uniquement)
Type du 1e module d'extension	Non disponible / inactif RME 8 S.. RME 8 T.. RME 4 I.. DME 2 T.. JME 4 T / JME 4 T 24V.. HME 6 T. BME 6 T. RME 4 S / RME 4 charge C.. DME 2 / SME 2.. BME 6.. JME 4 S.. HME 4..	Sélection du 1er appareil d'extension, si disponible. (Série MIX ou MIX2)
Type du 2e module d'extension	Non disponible / inactif RME 8 S.. RME 8 T.. RME 4 I.. DME 2 T.. JME 4 T / JME 4 T 24V.. HME 6 T.. RME 4 S / RME 4 charge C.. DME 2 / SME 2.. BME 6.. JME 4 S.. HME 4..	Sélection du 2er appareil d'extension, si disponible. (Série MIX ou MIX2)
Durée de l'envoi cycl. des obj. d'indication d'état (Série MIX, n° de réf. 491...)	2 minutes, 3 minutes, 5 minutes, 10 minutes, 15 minutes , 20 minutes, 30 minutes, 45 minutes, 60 minutes	Ce paramètre est utilisé exclusivement pour l'appareil d'extension de la série MIX (DME 2 S, SME 2, JME 4 S, BME 6, RME 4 S / charge C, et HME 4).

7.3.3 Paramètres pour la fonction COMMUTATEUR

7.3.3.1 Page de paramètres BMG 6 T canal I1 : sélection de la fonction

Tableau 16

Désignation	Valeurs	Description
<i>Sensibilité de l'entrée</i>	<p>Normale</p> <p><i>Réduite</i></p>	<p>Pour le cas d'application normal.</p> <p>Recommandée en cas de dysfonctionnement dû à des pannes, en particulier pour les longs câbles.</p> <p>Important : Ce réglage peut être utilisé de manière illimitée pour la commande à courant continu. En cas de courant alternatif, convient uniquement à la tension d'entrée ≥ 110 V CA.</p>
<i>Fonction de l'entrée</i>	<p>Commutateur..</p> <p><i>Bouton-poussoir..</i> <i>Variation..</i> <i>Store..</i> <i>Répéter le télégramme..</i> <i>Compteur..</i> <i>Séquence..</i></p>	<p>Envoie, dépend de si l'entrée est 0 ou 1.</p> <p>Voir ci-dessous.</p>
<i>Durée d'élimination des rebonds</i>	<p><i>30 ms</i></p> <p>50 ms</p> <p><i>80 ms</i></p> <p><i>100 ms</i></p> <p><i>200 ms</i></p> <p><i>1 s</i></p> <p><i>5 s</i></p> <p><i>10 s</i></p>	<p>Pour empêcher un mouvement gênant de va-et-vient provoqué par des rebonds dans le contact raccordé à l'entrée, le nouvel état de l'entrée est validé uniquement après un délai de temporisation.</p> <p>Les valeurs élevées (≥ 1 s) peuvent être utilisées comme la temporisation à l'enclenchement</p>
<i>Utiliser le canal comme entrée de message d'erreur</i>	<p>Non</p> <p><i>Oui</i></p>	<p>Le canal est utilisé comme entrée de commutation standard.</p> <p>L'entrée est utilisée conjointement avec un transmetteur d'alarme quelconque, par ex. bouton d'alarme, commutateur de surchauffe, etc.</p>

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Temps de cycle</i>	2 min, 3 min, 5 min <i>10 min, 15 min, 20 min</i> <i>30 min, 45 min, 60 min</i>	Temps de cycle commun pour les 3 objets de sortie du canal.
<i>Activer la fonction de blocage</i>	Non	Aucune fonction de blocage.
	Oui	Afficher la page de paramètres Fonction de blocage.
Paramètre pour le canal comme détecteur de panne		
<i>Signaler une panne</i>	en cas de flanc montant en cas de flanc descendant	Adaptation au détecteur de panne présent.
<i>Validation absolument indispensable</i>	Non	Le message d'erreur est actif uniquement aussi longtemps que l'entrée.
	Oui	Le canal signale une panne et cela doit être validé. Voir en annexe : fonction Détecteur de panne.
<i>Sens de l'action de l'objet de validation</i>	valider avec 1 valider avec 0	Le message d'erreur doit-il être validé avec un télégramme 1 ou 0 ?
<i>Actualisation après validation si l'erreur est encore présente</i>	ne pas actualiser automatiquement <i>10 min, 20 min, 30 min</i> <i>40 min, 50 min</i> 1 h <i>1 h 10 min, 1 h 20 min</i> <i>1 h 30 min, 1 h 40 min</i> <i>1 h 50 min</i> 2 h <i>2 h 10 min, 2 h 20 min</i> <i>2 h 30 min</i>	Comportement lorsqu'il y a une erreur permanente sur l'entrée et qu'elle est validée : Le message d'erreur disparaît. Si la panne se répète après la validation, celle-ci est à nouveau signalée à la fin du temps réglé. Voir en annexe : fonction Détecteur de panne.

7.3.3.2 Page de paramètre Objets pour commutateur

Tableau 17

Désignation	Valeurs	Description	
PREMIER TÉLÉGRAMME			
Type d'objet	Commutation (1 bit) Priorité (2 bits) Valeur 0-255 Pourcentage (1 octet) Nombre à virgule flottante de 2 octets DPT 9.x Nombre à virgule flottante de 4 octets DPT 14.x	Sélectionner le type de télégramme pour ce canal.	
Envoyer lorsque entrée = 1 (ou panne activée)	Non Oui	Envoyer si l'entrée est sous tension ?	
Télégramme	Pour le type d'objet = <i>Commutation (1 bit)</i>		
	MARCHE	Envoyer un ordre d'enclenchement	
	ARRÊT	Envoyer un ordre de coupure	
	INVERSION	Inverser l'état actuel (MARCHE → ARRÊT → MARCHE, etc.)	
	Pour le type d'objet = <i>Priorité (2 bits)</i>		
		Inactif	Fonction Priorité inactivée (pas de contrôle)
		MARCHE	Fonction Priorité MARCHE (contrôle : activer, marche)
		ARRÊT	Fonction Priorité ARRÊT (contrôle : désactiver, arrêt)
	Pour le type d'objet = <i>Valeur 0-255</i>		
	0-255	Il est possible d'envoyer une valeur quelconque comprise entre 0 et 255.	
Pour le type d'objet = <i>Pourcentage (1 octet)</i>			
0-100 %	Il est possible d'envoyer un pourcentage quelconque compris entre 0 et 100 %, par pas de 5 %.		

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
	Pour le type d'objet = <i>Nombre à virgule flottante de 2 octets DPT</i> <i>9.x</i>	
		Le télégramme est calculé à partir d'une valeur et d'un coefficient (télégr. = valeur x coefficient). Exemples : Valeur 10 et coefficient 100 = 1 000. Valeur 10 et coefficient 0,1 = 1.
<i>Valeur</i>	-999 à +999	Régler la valeur de base
<i>Coefficient</i>	<i>1</i> <i>10</i> <i>100</i> <i>1 000</i> <i>10 000</i> <i>100 000</i> <i>0,01</i> <i>0,1</i>	Régler le coefficient (= multiplicateur).
	Pour le type d'objet = <i>Nombre à virgule flottante de 4 octets DPT</i> <i>14.x</i>	
<i>Valeur</i>	-999 à +999	Régler la valeur de base
<i>Coefficient</i>	<i>1</i> <i>10</i> <i>100</i> <i>1 000</i> <i>10 000</i> <i>100 000</i> <i>1 000 000</i> <i>10⁷, 10⁸</i> <i>10⁹, 10¹⁰</i> <i>10¹¹, 10¹²</i> <i>0,1</i> <i>0,01</i> <i>0,001</i>	Régler le coefficient (= multiplicateur).

Suite :

Désignation	Valeurs	Description	
<i>Envoyer lorsque entrée = 0 (ou panne inactivée)</i>	<i>Non</i> <i>Oui</i>	Envoyer si l'entrée n'est pas sous tension ?	
<i>Télégramme</i>	Pour le type d'objet = <i>Commutation (1 bit)</i>		
	<i>MARCHE</i>	Envoyer un ordre d'enclenchement	
	<i>ARRÊT</i>	Envoyer un ordre de coupure	
	<i>INVERSION</i>	Inverser l'état actuel (<i>MARCHE</i> → <i>ARRÊT</i> → <i>MARCHE</i> , etc.)	
	Pour le type d'objet = <i>Priorité (2 bits)</i>		
	<i>Inactif</i>	Fonction	Valeur
		Priorité inactivée (pas de contrôle)	0 (00 _{bin})
		<i>MARCHE</i>	Priorité <i>MARCHE</i> (contrôle : activer, marche)
	<i>ARRÊT</i>	Priorité <i>ARRÊT</i> (contrôle : désactiver, arrêt)	2 (10 _{bin})
	Pour le type d'objet = <i>Valeur 0-255</i>		
<i>0-255</i>	Il est possible d'envoyer une valeur quelconque comprise entre 0 et 255.		
Pour le type d'objet = <i>Pourcentage (1 octet)</i>			
<i>0-100 %</i>	Il est possible d'envoyer un pourcentage quelconque compris entre 0 et 100 %, par pas de 5 %.		
Pour le type d'objet = <i>Nombre à virgule flottante de 2 octets DPT 9.x</i>			
<i>Valeur</i>	<i>-999 à +999</i>	Régler la valeur de base	
<i>Coefficient</i>	<i>1</i>	Régler le coefficient (= multiplicateur).	
	<i>10</i>		
	<i>100</i>		
	<i>1 000</i>		
	<i>10 000</i>		
	<i>100 000</i>		
	<i>0,01</i>		
<i>0,1</i>			

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
	Pour le type d'objet = <i>Nombre à virgule flottante de 4 octets DPT 14.x</i>	
<i>Valeur</i>	-999 à +999	Régler la valeur de base
<i>Coefficient</i>	1 10 100 1 000 10 000 100 000 1 000 000 $10^7, 10^8$ $10^9, 10^{10}$ $10^{11}, 10^{12}$ 0,1 0,01 0,001	Régler le coefficient (= multiplicateur).
<i>Envoyer le télégramme cycliquement</i>	Non	Ne pas envoyer cycliquement.
	<i>Oui, toujours</i>	Envoyer cycliquement.
	<i>Uniquement lorsque entrée = 1 (ou panne activée)</i> <i>Uniquement lorsque entrée = 0 (ou panne désactivée)</i>	Uniquement lorsque l'état est Envoyer cycliquement.
<i>Réaction après rétablissement du bus et du réseau</i>	Aucune	Ne pas envoyer.
	<i>Actualiser (après 5 s)</i>	Envoyer un télégramme d'actualisation avec temporisation.
	<i>Actualiser (après 10 s)</i> <i>Actualiser (après 15 s)</i>	
<i>Envoyer un deuxième télégramme ?</i>	Non	Seul l'objet de sortie doit être activé.
	Oui	Un deuxième objet de sortie avec paramètre est affiché et permet l'envoi de 2 télégrammes.
DEUXIÈME TÉLÉGRAMME → voir ci-dessus, PREMIER TÉLÉGRAMME.		
<i>Envoyer un troisième télégramme ?</i>	Non	Seul deux objets de sortie doivent être activés.
	Oui	Un troisième objet de sortie avec paramètre est affiché et permet l'envoi de 3 télégrammes.
TROISIÈME TÉLÉGRAMME → voir ci-dessus, PREMIER TÉLÉGRAMME.		

7.3.3.3 Page de paramètres Fonction de blocage

Tableau 18

Désignation	Valeurs	Description
Télégramme de blocage	<i>Bloquer avec 1 (standard)</i>	0 = débloquer 1 = bloquer
	<i>Bloquer avec 0</i>	0 = bloquer 1 = débloquer
PREMIER TÉLÉGRAMME		
<i>Réaction à l'activation du blocage</i>	<i>Ignorer le blocage</i>	La fonction de blocage n'a aucun effet pour ce télégramme.
	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à l'activation du blocage.
	<i>Comme lorsque entrée = 1 (ou panne activée)</i>	Réagir comme lorsque l'entrée est réglée sur 1 ou qu'une panne est signalée.
	<i>Comme lorsque entrée = 0 (ou panne désactivée)</i>	Réagir comme lorsque l'entrée est réglée sur 0 ou qu'aucune panne n'est signalée.
<i>Réaction à la désactivation du blocage</i>	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à la désactivation du blocage.
	<i>Actualiser</i>	Envoyer l'état actuel du canal.
DEUXIÈME TÉLÉGRAMME		
<i>Réaction à l'activation du blocage</i>	<i>Ignorer le blocage</i>	La fonction de blocage n'a aucun effet pour ce télégramme.
	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à l'activation du blocage.
	<i>Comme lorsque entrée = 1 (ou panne activée)</i>	Réagir comme lorsque l'entrée est réglée sur 1 ou qu'une panne est signalée.
	<i>Comme lorsque entrée = 0 (ou panne désactivée)</i>	Réagir comme lorsque l'entrée est réglée sur 0 ou qu'aucune panne n'est signalée.
<i>Réaction à la désactivation du blocage</i>	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à la désactivation du blocage.
	<i>Actualiser</i>	Envoyer l'état actuel du canal.

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
TROISIÈME TÉLÉGRAMME		
<i>Réaction à l'activation du blocage</i>	<i>Ignorer le blocage</i>	La fonction de blocage n'a aucun effet pour ce télégramme.
	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à l'activation du blocage.
	<i>Comme lorsque entrée = 1 (ou panne activée)</i>	Réagir comme lorsque l'entrée est réglée sur 1 ou qu'une panne est signalée.
	<i>Comme lorsque entrée = 0 (ou panne désactivée)</i>	Réagir comme lorsque l'entrée est réglée sur 0 ou qu'aucune panne n'est signalée.
<i>Réaction à la désactivation du blocage</i>	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à la désactivation du blocage.
	<i>Actualiser</i>	Envoyer l'état actuel du canal.

Remarque : si un canal est bloqué, aucun télégramme n'est envoyé cycliquement.

7.3.4 Paramètres pour la fonction BOUTON-POUSSOIR

7.3.4.1 Page de paramètres BMG 6 T canal I1 : sélection de la fonction

Tableau 19

Désignation	Valeurs	Description
<i>Sensibilité de l'entrée</i>	<i>Normale</i> <i>Réduite</i>	Pour le cas d'application normal. Recommandée en cas de dysfonctionnement dû à des pannes, en particulier pour les longs câbles. Important : Ce réglage peut être utilisé de manière illimitée pour la commande à courant continu. En cas de courant alternatif, convient uniquement à la tension d'entrée ≥ 110 V CA.
<i>Fonction de l'entrée</i>	<i>Commutateur..</i> <i>Bouton-poussoir..</i> <i>Variation..</i> <i>Store..</i> <i>Répéter le télégramme..</i> <i>Compteur..</i> <i>Séquence..</i>	Voir ci-dessus. Un bouton-poussoir est relié à l'entrée. Voir ci-dessous
<i>Bouton-poussoir raccordé</i>	<i>Contact à fermeture</i> <i>Contact à ouverture</i>	Régler le type de contact raccordé.
<i>Durée d'élimination des rebonds</i>	<i>30 ms</i> <i>50 ms</i> <i>80 ms</i> <i>100 ms</i> <i>200 ms</i> <i>1 s</i> <i>5 s</i> <i>10 s</i>	Pour empêcher un mouvement gênant de va-et-vient provoqué par des rebonds dans le contact raccordé à l'entrée, le nouvel état de l'entrée est validé uniquement après un délai de temporisation. Les valeurs élevées (≥ 1 s) peuvent être utilisées comme la temporisation à l'enclenchement
<i>Pression longue à partir de</i>	<i>300 ms</i> <i>400 ms</i> <i>500 ms</i> <i>600 ms</i> <i>700 ms</i> <i>800 ms</i> <i>900 ms</i> <i>1 s</i>	Sert à différencier clairement les pressions longues et les pressions courtes. Si la touche est enfoncée pendant une durée au moins égale au temps paramétré, il s'agit d'une pression longue.

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Durée d'un double-clic</i>	<i>300 ms, 400 ms, 500 ms, 600 ms, 700 ms, 800 ms, 900 ms 1 s</i>	Sert à différencier un double-clic de 2 clics simples. Période, durant laquelle le deuxième clic doit être effectuée pour détecter un double-clic.
<i>Temps de cycle</i>	<i>2 min, 3 min, 5 min 10 min, 15 min, 20 min 30 min, 45 min, 60 min</i>	Temps de cycle commun pour les 3 objets de sortie du canal.
<i>Activer la fonction de blocage</i>	<i>Non</i> <i>Oui</i>	Aucune fonction de blocage. Afficher la page de paramètres Fonction de blocage.

7.3.4.2 Page de paramètre Objets pour bouton-poussoir

Tableau 20

Désignation	Valeurs	Description	
PREMIER TÉLÉGRAMME			
Type d'objet	Commutation (1 bit) Priorité (2 bits) Valeur 0-255 Pourcentage (1 octet) Nombre à virgule flottante de 2 octets DPT 9.x Nombre à virgule flottante de 4 octets DPT 14.x	Sélectionner le type de télégramme pour ce canal.	
Après une pression courte	Ne pas envoyer Envoyer un télégramme	Réagir à une pression courte ?	
Télégramme	Pour le type d'objet = Commutation (1 bit)		
	MARCHE	Envoyer un ordre d'enclenchement	
	ARRÊT	Envoyer un ordre de coupure	
	INVERSION	Inverser l'état actuel (MARCHE → ARRÊT → MARCHE, etc.)	
	Pour le type d'objet = Priorité (2 bits)		
	Inactif MARCHE ARRÊT	Fonction	Valeur
		Priorité inactivée (pas de contrôle)	0 (00 _{bin})
		Priorité MARCHE (contrôle : activer, marche)	3 (11 _{bin})
	Priorité ARRÊT (contrôle : désactiver, arrêt)	2 (10 _{bin})	
	Pour le type d'objet = Valeur 0-255		
0-255	Il est possible d'envoyer une valeur quelconque comprise entre 0 et 255.		
Pour le type d'objet = Pourcentage (1 octet)			
0-100 %	Il est possible d'envoyer un pourcentage quelconque compris entre 0 et 100 %, par pas de 5 %.		

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
	Pour le type d'objet = <i>Nombre à virgule flottante de 2 octets DPT 9.x</i>	
		Le télégramme est calculé à partir d'une valeur et d'un coefficient (télégr. = valeur x coefficient). Exemples : Valeur 10 et coefficient 100 = 1 000. Valeur 10 et coefficient 0,1 = 1.
<i>Valeur</i>	-999 à +999	Régler la valeur de base
<i>Coefficient</i>	1 10 100 1 000 10 000 100 000 0,01 0,1	Régler le coefficient (= multiplicateur).
	Pour le type d'objet = <i>Nombre à virgule flottante de 4 octets DPT 14.x</i>	
<i>Valeur</i>	-999 à +999	Régler la valeur de base
<i>Coefficient</i>	1 10 100 1 000 10 000 100 000 1 000 000 10⁷, 10⁸ 10⁹, 10¹⁰ 10¹¹, 10¹² 0,1 0,01 0,001	Régler le coefficient (= multiplicateur).
<i>Après une pression longue</i>	<i>Ne pas envoyer</i> Envoyer un télégramme	Réagir à une pression longue ?
<i>Télégramme</i>	Voir ci-dessus : même type d'objet que pour une pression courte.	
<i>Après un double-clic</i>	<i>Ne pas envoyer</i> Envoyer un télégramme	Réagir à un double-clic ?
<i>Télégramme</i>	Voir ci-dessus : même type d'objet que pour une pression courte.	

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Envoyer le télégramme cycliquement</i>	Non	Ne pas envoyer cycliquement.
	Oui, toujours	Envoyer cycliquement.
	<i>Uniquement lorsque entrée = 1 (ou panne activée) Uniquement lorsque entrée =0 (ou panne désactivée)</i>	Uniquement lorsque l'état est Envoyer cycliquement.
<i>Réaction après rétablissement du bus et du réseau</i>	Aucune	Ne pas envoyer.
	<i>Actualiser (après 5 s)</i>	Envoyer un télégramme
	<i>Actualiser (après 10 s) Actualiser (après 15 s)</i>	d'actualisation avec temporisation
<i>Envoyer un deuxième télégramme ?</i>	Non	Seul l'objet de sortie doit être activé.
	Oui	Un deuxième objet de sortie avec paramètre est affiché et permet l'envoi de 2 télégrammes.
DEUXIÈME TÉLÉGRAMME → voir ci-dessus, PREMIER TÉLÉGRAMME.		
<i>Envoyer un troisième télégramme ?</i>	Non	Un troisième objet de sortie et ses paramètres sont affichés. Le canal envoie 3 télégrammes.
	Oui	
TROISIÈME TÉLÉGRAMME → voir ci-dessus, PREMIER TÉLÉGRAMME.		

7.3.4.3 Page de paramètres Fonction de blocage

Tableau 21

Désignation	Valeurs	Description
Télégramme de blocage	Bloquer avec 1 (standard) <i>Bloquer avec 0</i>	0 = débloquer 1 = bloquer 0 = bloquer 1 = débloquer
PREMIER TÉLÉGRAMME		
Réaction à l'activation du blocage	<i>Ignorer le blocage</i> Aucune réaction <i>Comme lorsque court</i> <i>Comme lorsque long</i> <i>Comme en cas de double-clic</i>	La fonction de blocage n'a aucun effet pour ce télégramme. Ne pas réagir à l'activation du blocage. Réagir comme en cas de pression courte. Réagir comme en cas de pression longue. Réagir comme en cas de double-clic.
Réaction à la désactivation du blocage	Aucune réaction <i>Comme lorsque court</i> <i>Comme lorsque long</i> <i>Comme en cas de double-clic</i>	Ne pas réagir à la désactivation du blocage. Réagir comme en cas de pression courte. Réagir comme en cas de pression longue. Réagir comme en cas de double-clic.
DEUXIÈME TÉLÉGRAMME (en cas d'utilisation)		
Réaction à l'activation du blocage	<i>Ignorer le blocage</i> Aucune réaction <i>Comme lorsque court</i> <i>Comme lorsque long</i> <i>Comme en cas de double-clic</i>	La fonction de blocage n'a aucun effet pour ce télégramme. Ne pas réagir à l'activation du blocage. Réagir comme en cas de pression courte. Réagir comme en cas de pression longue. Réagir comme en cas de double-clic.

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Réaction à la désactivation du blocage</i>	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à la désactivation du blocage.
	<i>Comme lorsque court</i>	Réagir comme en cas de pression courte.
	<i>Comme lorsque long</i>	Réagir comme en cas de pression longue.
	<i>Comme en cas de double-clic</i>	Réagir comme en cas de double-clic.
TROISIÈME TÉLÉGRAMME (en cas d'utilisation)		
<i>Réaction à l'activation du blocage</i>	<i>Ignorer le blocage</i>	La fonction de blocage n'a aucun effet pour ce télégramme.
	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à l'activation du blocage.
	<i>Comme lorsque court</i>	Réagir comme en cas de pression courte.
	<i>Comme lorsque long</i>	Réagir comme en cas de pression longue.
<i>Réaction à la désactivation du blocage</i>	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à la désactivation du blocage.
	<i>Comme lorsque court</i>	Réagir comme en cas de pression courte.
	<i>Comme lorsque long</i>	Réagir comme en cas de pression longue.
	<i>Comme en cas de double-clic</i>	Réagir comme en cas de double-clic.

Remarque : si un canal est bloqué, aucun télégramme n'est envoyé cycliquement.

7.3.5 Paramètres pour la fonction VARIATION

L'entrée est reliée à un bouton-poussoir et envoie MARCHE / ARRÊT et les ordres de variations relatifs (éclaircir / obscurcir) à un actionneur de variation, par ex. DMG 2 T (4930270) ou DM 4 T (4940275).

7.3.5.1 Page de paramètres BMG 6 T canal I1 : sélection de la fonction

Tableau 22

Désignation	Valeurs	Description
<i>Sensibilité de l'entrée</i>	<p><i>Normale</i></p> <p><i>Réduite</i></p>	<p>Pour le cas d'application normal.</p> <p>Recommandée en cas de dysfonctionnement dû à des pannes, en particulier pour les longs câbles.</p> <p>Important : Ce réglage peut être utilisé de manière illimitée pour la commande à courant continu. En cas de courant alternatif, convient uniquement à la tension d'entrée ≥ 110 V CA</p>
<i>Fonction de l'entrée</i>	<p><i>Commutateur..</i></p> <p><i>Bouton-poussoir..</i></p> <p><i>Variation..</i></p> <p><i>Store..</i></p> <p><i>Répéter le télégramme..</i></p> <p><i>Compteur..</i></p> <p><i>Séquence..</i></p>	<p>Voir ci-dessus.</p> <p>L'entrée commande un actionneur de variation, Voir ci-dessous</p>
<i>Durée d'élimination des rebonds</i>	<p><i>30 ms</i></p> <p><i>50 ms</i></p> <p><i>80 ms</i></p> <p><i>100 ms</i></p> <p><i>200 ms</i></p> <p><i>1 s</i></p> <p><i>5 s</i></p> <p><i>10 s</i></p>	<p>Pour empêcher un mouvement gênant de va-et-vient provoqué par des rebonds dans le contact raccordé à l'entrée, le nouvel état de l'entrée est validé uniquement après un délai de temporisation.</p> <p>Les valeurs élevées (≥ 1 s) peuvent être utilisées comme la temporisation à l'enclenchement</p>
<i>Télégramme de blocage (en cas d'utilisation)</i>	<p><i>Bloquer avec 1 (standard)</i></p> <p><i>Bloquer avec 0</i></p>	<p>0 = débloquer 1 = bloquer</p> <p>0 = bloquer 1 = débloquer</p>

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Réaction à l'activation du blocage</i>	<i>Ignorer le blocage</i>	La fonction de blocage n'a aucun effet pour ce télégramme.
	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à l'activation du blocage.
	<i>MARCHE</i> <i>ARRÊT</i>	Allumer le variateur Arrêter le variateur
<i>Réaction à la désactivation du blocage</i>	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à la désactivation du blocage.
	<i>MARCHE</i> <i>ARRÊT</i>	Allumer le variateur Arrêter le variateur
	<i>Aucune</i> <i>MARCHE</i> <i>ARRÊT</i> <i>MARCHE après 5 s</i> <i>MARCHE après 10 s</i> <i>MARCHE après 15 s</i> <i>ARRÊT après 5 s</i> <i>ARRÊT après 10 s</i> <i>ARRÊT après 15 s</i>	Ne réagit pas. Allumer le variateur Arrêter le variateur Allumer le variateur avec temporisation Arrêter le variateur avec temporisation
<i>Fonction supplémentaire en cas de double-clic</i>	<i>Non</i>	Aucune fonction de double-clic
	<i>Oui..</i>	La page de paramètres Double-clic est affichée.

Remarque : si un canal est bloqué, aucun télégramme n'est envoyé cycliquement.

7.3.5.2 Page de paramètres Fonction Variation

Tableau 23

Désignation	Valeurs	Description
<i>Pression longue à partir de</i>	300 .. à 1 000 ms	Cette fonction sert à différencier clairement les pressions longues des pressions courtes. Si la touche est enfoncée pendant une durée au moins égale au temps paramétré, il s'agit d'une pression longue.
<i>Réaction à pression « longue » / « courte »</i>	<p>Commande à touche unique</p> <p><i>Éclaircir / MARCHE</i></p> <p><i>Éclaircir / INVERSION</i></p> <p><i>Obscurcir / ARRÊT</i></p> <p><i>Obscurcir / INVERSION</i></p>	<p>L'entrée est capable de distinguer un pression longue et une pression courte et peut ainsi remplir 2 fonctions.</p> <p>Le variateur est commandé par un bouton-poussoir unique. Pression courte = MARCHE / ARRÊT Pression longue = éclaircir / obscurcir Relâchement = arrêt</p> <p>Avec les autres variantes, le variateur est commandé par 2 touches (bascule).</p> <p><i>Éclaircir / MARCHE</i> Pression courte = MARCHE Pression longue = éclaircir Relâchement = arrêt</p> <p><i>Éclaircir / INVERSION</i> Pression courte = MARCHE / ARRÊT Pression longue = éclaircir Relâchement = arrêt</p> <p><i>Obscurcir / ARRÊT</i> Pression courte = ARRÊT Pression longue = obscurcir Relâchement = arrêt</p> <p><i>Obscurcir / INVERSION</i> Pression courte = MARCHE / ARRÊT Pression longue = obscurcir Relâchement = arrêt</p>

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Incrément pour la variation</i>		Dans le cas d'une pression longue, la valeur de variation est :
	100 %	Augmentée (ou réduite) jusqu'au relâchement de la touche.
	50 %	Pour augmenter (ou réduire) la valeur paramétrée
	25 %	
	12,5 %	
	6 %	
	3 %	
	1,5 %	

7.3.5.3 Page de paramètres Double-clic

Un double-clic permet d'envoyer des télégrammes supplémentaires sur le bus, indépendamment de la fonction de variation.

Tableau 24

Désignation	Valeurs	Description
<i>Durée d'un double-clic</i>	<i>300 ms, 400 ms, 500 ms, 600 ms, 700 ms, 800 ms, 900 ms 1 s</i>	Sert à différencier un double-clic de 2 clics simples. Période, durant laquelle le deuxième clic doit être effectuée pour détecter un double-clic.
<i>Type d'objet</i>	Commutation (1 bit) <i>Valeur 0-255 Pourcentage (1 octet)</i>	Sélectionner le type de télégramme.
<i>Télégramme</i>	Pour le type d'objet = Commutation (1 bit)	
	MARCHE	Envoyer un ordre d'enclenchement
	ARRÊT	Envoyer un ordre de coupure
	INVERSION	Inverser l'état actuel (MARCHE → ARRÊT → MARCHE, etc.)
	Pour le type d'objet = Valeur 0-255	
	0-255	Il est possible d'envoyer une valeur quelconque comprise entre 0 et 255.
<i>Télégramme</i>	Pour le type d'objet = Pourcentage (1 octet)	
		0-100 % Il est possible d'envoyer un pourcentage quelconque compris entre 0 et 100 %, par pas de 5 %.
<i>Envoyer le télégramme cycliquement</i>	<i>Non Oui</i>	Ne pas envoyer cycliquement. Envoyer cycliquement.
<i>Temps de cycle</i>	2 min, 3 min, 5 min 10 min, 15 min, 20 min 30 min, 45 min, 60 min	Temps de cycle pour la fonction Double-clic
<i>Réaction à l'activation du blocage</i>	Ignorer le blocage	La fonction de blocage n'a aucun effet pour ce télégramme.
	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à l'activation du blocage.
	<i>Comme en cas de double-clic</i>	Réagir comme en cas de double-clic.
<i>Réaction à la désactivation du blocage</i>	Aucune réaction	Ne pas réagir à la désactivation du blocage.
	<i>Comme en cas de double-clic</i>	Réagir comme en cas de double-clic.

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Réaction après rétablissement du bus et du réseau</i>	<i>Aucune</i>	Ne pas envoyer.
	<i>Comme après double-clic (après 5 s)</i>	Envoyer un télégramme d'actualisation avec temporisation
	<i>Comme après double-clic (après 10 s)</i>	
	<i>Comme après double-clic (après 15 s)</i>	

Remarque : si un canal est bloqué, aucun télégramme n'est envoyé cycliquement.

7.3.6 Paramètres pour la fonction STORE

L'entrée est relié à un bouton-poussoir et envoie PAS / ARRÊT et les ordres de mouvement (MONTÉE / DESCENTE) à un actionneur de store, par ex. JMG 4 T (4930250) ou JM 8 T (4940255).

7.3.6.1 Page de paramètres BMG 6 T canal I1 : sélection de la fonction

Tableau 25

Désignation	Valeurs	Description
<i>Sensibilité de l'entrée</i>	<p><i>Normale</i></p> <p><i>Réduite</i></p>	<p>Pour le cas d'application normal.</p> <p>Recommandée en cas de dysfonctionnement dû à des pannes, en particulier pour les longs câbles.</p> <p>Important : Ce réglage peut être utilisé de manière illimitée pour la commande à courant continu. En cas de courant alternatif, convient uniquement à la tension d'entrée ≥ 110 V CA.</p>
<i>Fonction de l'entrée</i>	<p><i>Commutateur..</i></p> <p><i>Bouton-poussoir..</i></p> <p><i>Variation..</i></p> <p><i>Store..</i></p> <p><i>Répéter le télégramme..</i></p> <p><i>Compteur..</i></p> <p><i>Séquence..</i></p>	<p>Voir ci-dessus.</p> <p>L'entrée commande un actionneur de store.</p> <p>Voir ci-dessous.</p>
<i>Durée d'élimination des rebonds</i>	<p><i>30 ms</i></p> <p><i>50 ms</i></p> <p><i>80 ms</i></p> <p><i>100 ms</i></p> <p><i>200 ms</i></p> <p><i>1 s</i></p> <p><i>5 s</i></p> <p><i>10 s</i></p>	<p>Pour empêcher un mouvement gênant de va-et-vient provoqué par des rebonds dans le contact raccordé à l'entrée, le nouvel état de l'entrée est validé uniquement après un délai de temporisation.</p> <p>Les valeurs élevées (≥ 1 s) peuvent être utilisées comme la temporisation à l'enclenchement</p>
<i>Pression longue à partir de</i>	<p><i>300 .. à 1 000 ms</i></p>	<p>Cette fonction sert à différencier clairement les pressions longues des pressions courtes.</p> <p>Si la touche est enfoncée pendant une durée au moins égale au temps paramétré, il s'agit d'une pression longue.</p>

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Télégramme de blocage (en cas d'utilisation)</i>	<i>Bloquer avec 1 (standard)</i> <i>Bloquer avec 0</i>	0 = débloquer 1 = bloquer 0 = bloquer 1 = débloquer
<i>Réaction à l'activation du blocage</i>	<i>Ignorer le blocage</i> <i>Aucune réaction</i> <i>MONTÉE</i> <i>DESCENTE</i>	La fonction de blocage n'a aucun effet pour ce télégramme. Ne pas réagir à l'activation du blocage. Relever le store Baisser le store
<i>Réaction à la désactivation du blocage</i>	<i>Aucune réaction</i> <i>MONTÉE</i> <i>DESCENTE</i>	Ne pas réagir à la désactivation du blocage. Relever le store Baisser le store
<i>Réaction en cas de rétablissement du bus ou réseau</i>	<i>Aucune</i> <i>MONTÉE</i> <i>DESCENTE</i> <i>MONTÉE après 5 s</i> <i>MONTÉE après 10 s</i> <i>MONTÉE après 15 s</i> <i>DESCENTE après 5 s</i> <i>DESCENTE après 10 s</i> <i>DESCENTE après 15 s</i>	Ne réagit pas. Relever le store Baisser le store Relever le store avec temporisation Baisser le store avec temporisation
<i>Fonction supplémentaire en cas de double-clic</i>	<i>Non</i> <i>Oui..</i>	Aucune fonction de double-clic La page de paramètres Double-clic est affichée.

Remarque : si un canal est bloqué, aucun télégramme n'est envoyé cycliquement.

7.3.6.2 Page de paramètres Fonction Store

Tableau 26

Désignation	Valeurs	Description
<i>Utilisation</i>	<p><i>Commande à touche unique</i></p> <p><i>DESCENTE</i></p> <p><i>MONTÉE</i></p>	<p>L'entrée est capable de distinguer un pression longue et une pression courte et peut ainsi remplir 2 fonctions.</p> <p>Le store est commandé par un bouton-poussoir unique.</p> <p>Pression courte = Pas.</p> <p>Pression longue = Déplacement.</p> <p>Pression courte = Pas.</p> <p>Pression longue = Baisser.</p> <p>Pression courte = Pas.</p> <p>Pression longue = Relever.</p>
<i>Arrêt du mouvement de déplacement par</i>	<i>Relâchement de la touche</i> <i>Pression courte</i>	Comment l'ordre d'arrêt doit-il être déclenché ?

7.3.6.3 Page de paramètres Double-clic

Un double-clic permet d'envoyer des télégrammes supplémentaires sur le bus, indépendamment de la fonction store.

Tableau 27

Désignation	Valeurs	Description
<i>Durée d'un double-clic</i>	<i>300 ms, 400 ms, 500 ms, 600 ms, 700 ms, 800 ms, 900 ms 1 s</i>	Sert à différencier un double-clic de 2 clics simples. Période, durant laquelle le deuxième clic doit être effectuée pour détecter un double-clic.
<i>Type d'objet</i>	<i>Commutation (1 bit)</i> <i>Valeur 0-255</i> <i>Pourcentage (1 octet)</i> <i>Hauteur % + Lamelle %</i>	Télégrammes de commutation. Valeur à 8 bits. Pourcentage. Envoyer 2 télégrammes : hauteur du store et position des lamelles.
<i>Télégramme</i>	Pour le type d'objet = <i>Commutation (1 bit)</i>	
	<i>MARCHE</i>	Envoyer un ordre d'enclenchement
	<i>ARRÊT</i>	Envoyer un ordre de coupure
	<i>INVERSION</i>	Inverser l'état actuel (MARCHE → ARRÊT → MARCHE, etc.)
	Pour le type d'objet = <i>Valeur 0-255</i>	
<i>0-255</i>	Il est possible d'envoyer une valeur quelconque comprise entre 0 et 255.	
Pour le type d'objet = <i>Pourcentage (1 octet)</i>		
<i>0-100 %</i>	Il est possible d'envoyer un pourcentage quelconque compris entre 0 et 100 %, par pas de 5 %.	
Pour le type d'objet = <i>Hauteur % + Lamelle %</i>		
<i>Hauteur</i>	<i>0-100 %</i> Valeur par défaut = 50 %	Hauteur souhaitée pour le store.
<i>Lamelle</i>	<i>0-100 %</i> Valeur par défaut = 75 %	Position des lamelles souhaitée pour le store.
<i>Envoyer le télégramme cycliquement</i>	<i>Non</i> <i>Oui</i>	Ne pas envoyer cycliquement. Envoyer cycliquement.
<i>Temps de cycle</i>	<i>2 min, 3 min, 5 min 10 min, 15 min, 20 min 30 min, 45 min, 60 min</i>	Temps de cycle pour la fonction Double-clic

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Réaction à l'activation du blocage</i>	<i>Ignorer le blocage</i>	La fonction de blocage n'a aucun effet pour ce télégramme.
	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à l'activation du blocage.
	<i>Comme en cas de double-clic</i>	Réagir comme en cas de double-clic.
<i>Réaction à la désactivation du blocage</i>	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à la désactivation du blocage.
	<i>Comme en cas de double-clic</i>	Réagir comme en cas de double-clic.
<i>Réaction après rétablissement du bus et du réseau</i>	<i>Aucune</i>	Ne pas envoyer.
	<i>Comme après double-clic (immédiatement)</i>	Envoyer un télégramme d'actualisation sans temporisation
	<i>Comme après double-clic (après 5 s)</i>	Envoyer un télégramme d'actualisation avec temporisation
	<i>Comme après double-clic (après 10 s)</i>	
	<i>Comme après double-clic (après 15 s)</i>	

Remarque : si un canal est bloqué, aucun télégramme n'est envoyé cycliquement.

7.3.7 Paramètres pour la fonction RÉPÉTER LE TÉLÉGRAMME

Cette fonction permet de sauvegarder le dernier télégramme reçu et de le renvoyer à tout moment en appuyant sur la touche.

7.3.7.1 Page de paramètres BMG 6 T canal I1 : sélection de la fonction

Tableau 28

Désignation	Valeurs	Description
<i>Sensibilité de l'entrée</i>	<p><i>Normale</i></p> <p><i>Réduite</i></p>	<p>Pour le cas d'application normal.</p> <p>Recommandée en cas de dysfonctionnement dû à des pannes, en particulier pour les longs câbles.</p> <p>Important : Ce réglage peut être utilisé de manière illimitée pour la commande à courant continu. En cas de courant alternatif, convient uniquement à la tension d'entrée ≥ 110 V CA</p>
<i>Fonction de l'entrée</i>	<p><i>Commutateur..</i></p> <p><i>Bouton-poussoir..</i></p> <p><i>Variation..</i></p> <p><i>Store..</i></p> <p><i>Répéter le télégramme..</i></p> <p><i>Compteur..</i></p> <p><i>Séquence..</i></p>	<p>Voir ci-dessus.</p> <p>Le dernier télégramme reçu est renvoyé sur le bus lorsque l'entrée est activée.</p> <p>Voir ci-dessous</p>
<i>Durée d'élimination des rebonds</i>	<p><i>30 ms</i></p> <p><i>50 ms</i></p> <p><i>80 ms</i></p> <p><i>100 ms</i></p> <p><i>200 ms</i></p> <p><i>1 s</i></p> <p><i>5 s</i></p> <p><i>10 s</i></p>	<p>Pour empêcher un mouvement gênant de va-et-vient provoqué par des rebonds dans le contact raccordé à l'entrée, le nouvel état de l'entrée est validé uniquement après un délai de temporisation.</p> <p>Les valeurs élevées (≥ 1 s) peuvent être utilisées comme la temporisation à l'enclenchement</p>
<i>Activer la fonction de blocage</i>	<p><i>Non</i></p> <p><i>Oui</i></p>	<p>Aucune fonction de blocage.</p> <p>Afficher la page de paramètres Fonction de blocage.</p>

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Sauvegarder la valeur d'objet en cas de panne de bus ou secteur</i>	<i>Non</i>	Le dernier télégramme reçu est perdu en raison d'une panne de bus ou secteur.
	<i>Oui</i>	Le dernier télégramme reçu est conservé après le rétablissement du bus ou du réseau.
<i>Supprimer la valeur d'objet en cas de téléchargement</i>	<i>Non</i>	Le télégramme sauvegardé n'est pas supprimé par un téléchargement.
	<i>Oui</i>	Le télégramme sauvegardé est perdu après un téléchargement.

7.3.7.2 Page de paramètres Objets pour répéter le télégramme

Tableau 29

Désignation	Valeurs	Description
Type d'objet	1 bit (commutation par ex.) 2 bits (priorité par ex.) 1 octet (par ex. 0-255, %, etc.) 2 octets (DPT 9.x par ex.) 4 octets (DPT 14.x par ex.)	Sélectionner le type de données du télégramme à répéter.
Réaction après rétablissement de la tension du bus et du réseau*	Aucune Envoyer immédiatement Envoyer après 5 s Envoyer après 10 s Envoyer après 15 s	Ne pas envoyer. Envoyer sans temporisation Envoyer avec temporisation.

* IMPORTANT : l'envoi après rétablissement du bus et du réseau est uniquement possible si une valeur a été enregistrée, c'est-à-dire lorsque le paramètre *Sauvegarder la valeur d'objet en cas de panne de bus ou secteur* est réglé sur *Oui*.

7.3.7.3 Page de paramètres Fonction de blocage

Tableau 30

Désignation	Valeurs	Description
Télégramme de blocage	<i>Bloquer avec 1 (standard)</i>	0 = débloquer 1 = bloquer
	<i>Bloquer avec 0</i>	0 = bloquer 1 = débloquer
<i>PREMIER TÉLÉGRAMME</i>		
<i>Réaction à l'activation du blocage</i>	<i>Ignorer le blocage</i>	La fonction de blocage n'a aucun effet.
	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à l'activation du blocage.
	<i>Répéter le télégramme</i>	Envoyer le télégramme sauvegardé.
<i>Réaction à la désactivation du blocage</i>	<i>Aucune réaction</i>	Ne pas réagir à la désactivation du blocage.
	<i>Répéter le télégramme</i>	Envoyer le télégramme sauvegardé.

7.3.8 Paramètres pour la fonction COMPTEUR

Fonctionnalités de base :

Il existe 2 compteurs de base :

- Le compteur d'événements effectue un comptage dans le sens croissant et envoie son état sur le bus
- Le comparateur compare l'état du compteur avec une valeur de comptage prédéfinie (valeur de comparaison). Lorsque la valeur de comparaison est atteinte, le canal envoie un télégramme prééglé sur le bus et le compteur est remis à zéro.

Si nécessaire, il est également possible d'évaluer le front de signalisation montant ainsi que le front de signalisation descendant.

La capacité de comptage est fixée à 65 535 et peut être étendue jusqu'à 65 535 000 grâce à l'utilisation d'un prédiviseur.

7.3.8.1 Page de paramètres BMG 6 T canal I1 : sélection de la fonction

Tableau 31

Désignation	Valeurs	Description
<i>Sensibilité de l'entrée</i>	<p>Normale</p> <p>Réduite</p>	<p>Pour le cas d'application normal.</p> <p>Recommandée en cas de dysfonctionnement dû à des pannes, en particulier pour les longs câbles.</p> <p>Important : Ce réglage peut être utilisé de manière illimitée pour la commande à courant continu. En cas de courant alternatif, convient uniquement à la tension d'entrée ≥ 110 V CA.</p>
<i>Fonction de l'entrée</i>	<p><i>Commutateur..</i></p> <p><i>Bouton-poussoir..</i></p> <p><i>Variation..</i></p> <p><i>Store..</i></p> <p><i>Répéter le télégramme..</i></p> <p><i>Compteur..</i></p> <p><i>Séquence..</i></p>	<p>Voir ci-dessus.</p> <p>Compter les impulsions d'entrée.</p> <p>Voir ci-dessous</p>
<i>Durée d'élimination des rebonds</i>	<p><i>30 ms</i></p> <p><i>50 ms</i></p> <p><i>80 ms</i></p> <p><i>100 ms</i></p> <p><i>200 ms</i></p> <p><i>1 s</i></p> <p><i>5 s</i></p> <p><i>10 s</i></p>	<p>Pour empêcher un mouvement gênant de va-et-vient provoqué par des rebonds dans le contact raccordé à l'entrée, le nouvel état de l'entrée est validé uniquement après un délai de temporisation.</p> <p>Les valeurs élevées (≥ 1 s) peuvent être utilisées comme la temporisation à l'enclenchement</p>
<i>Décompte pour</i>	<p><i>Flanc montant</i></p> <p><i>Flanc descendant</i></p> <p><i>Les deux flancs</i></p>	<p>Compter uniquement en cas de basculement de 0 \rightarrow 1</p> <p>Compter uniquement en cas de basculement de 1 \rightarrow 0</p> <p>Compter pour chaque changement d'état.</p>
<i>Fonction de l'objet d'entrée</i>	<p><i>Bloquer</i></p> <p><i>Déblocage</i></p>	<p>Sens d'action de l'objet 4</p> <p>1 = bloquer le compteur 0 = débloquer le compteur</p> <p>0 = bloquer le compteur 1 = débloquer le compteur</p>

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Sauvegarder l'état du compteur en cas de panne de bus ou secteur</i>	<i>Non</i>	L'état du compteur est perdu en raison d'une panne de bus ou secteur.
	<i>Oui</i>	L'état du compteur est conservé après le rétablissement du bus ou du réseau.
<i>Réinitialiser l'état du compteur en cas de téléchargement</i>	<i>Non</i>	L'état du compteur est conservé après un téléchargement.
	<i>Oui</i>	L'état du compteur est perdu après un téléchargement.

7.3.8.2 Page de paramètres Fonction Compteur

Tableau 32

Désignation	Valeurs	Description
<i>Prédiviseur</i>	Saisie : <i>1 .. 1 000</i>	<p>Le prédiviseur est un compteur virtuel activé avant le compteur réel.</p> <p>Lorsque le prédiviseur est réglé sur 1, il est inactif et la valeur du compteur augmente à chaque impulsion d'entrée.</p> <p>Lorsque le prédiviseur est réglé sur 10, seule une impulsion sur 10 est transmise au compteur. Dans ce cas, l'état du compteur doit être multiplié par 10.</p> <p>Cette fonction permet de compter un plus grand nombre de pièces sans pour autant dépasser l'état maximal du compteur de 65 535.</p> <p>Pour calculer la valeur de comptage réelle :</p> <p>État réel du compteur = prédiviseur x valeur de comptage envoyée</p> <p>Exemple :</p> <p>Prédiviseur = 10 État du compteur envoyé = 100 Valeur de comptage réelle = 100 x 10 = 1 000</p>
<i>Type de compteur</i>	<p><i>Compteur d'événements</i></p> <p><i>Comparateur</i></p>	<p>Le compteur effectue un comptage croissant jusqu'à ce qu'il soit remis à 0 par l'objet Reset ou après avoir atteint la valeur maximale (65 535)</p> <p>Lorsque la valeur de comparaison est atteinte, le télégramme prédéfini (voir plus bas) est envoyé sur le bus et le compteur est remis à 0.</p>

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Envoyer l'état du compteur toutes les</i>	<i>1 .. 1 000</i>	Uniquement pour le type de compteur : compteur d'événements. À quel intervalle de comptage l'état actuel du compteur doit-il être envoyé ?
<i>Valeur de comparaison</i>	<i>1 .. 1 000</i>	Uniquement pour le type de compteur : comparateur Jusqu'à quelle valeur le compteur (comparateur) doit-il compter ?
<i>Télégramme lorsque la valeur de comparaison est atteinte</i>	<i>ARRÊT sinon MARCHE</i> <i>MARCHE sinon aucun</i> <i>ARRÊT sinon aucun</i> <i>MARCHE sinon ARRÊT</i>	Uniquement pour le type de compteur : comparateur. Envoyer un télégramme ARRÊT lorsque la valeur de comparaison est atteinte, et envoyer un télégramme MARCHE aussi longtemps que la valeur n'est pas atteinte. Envoyer uniquement lorsque la valeur de comparaison est atteinte (télégramme MARCHE). Envoyer uniquement lorsque la valeur de comparaison est atteinte (télégramme ARRÊT). Envoyer un télégramme MARCHE lorsque la valeur de comparaison est atteinte, et envoyer un télégramme ARRÊT aussi longtemps que la valeur n'est pas atteinte.
<i>Envoyer le télégramme cycliquement</i>	<i>Non</i> <i>Oui</i>	Ne pas envoyer cycliquement. Envoyer cycliquement.
<i>Temps de cycle</i>	<i>2 min, 3 min, 5 min</i> <i>10 min, 15 min, 20 min</i> <i>30 min, 45 min, 60 min</i>	Temps de cycle.

Remarque : si un canal est bloqué, aucun télégramme n'est envoyé cycliquement.

7.3.9 Paramètres pour la fonction SÉQUENCE

La fonction Séquence offre la possibilité d'envoyer des télégrammes déterminés les uns après les autres à l'aide d'un bouton-poussoir.

Une séquence se compose de 4 étapes individuelles et peut utiliser jusqu'à 4 objets de sortie.

À chaque étape, ces objets peuvent envoyer des valeurs différentes.

Voir en annexe : fonction Séquence.

7.3.9.1 Page de paramètres BMG 6 T canal I1 : sélection de la fonction

Tableau 33

Désignation	Valeurs	Description
<i>Sensibilité de l'entrée</i>	<p><i>Normale</i></p> <p><i>Réduite</i></p>	<p>Pour le cas d'application normal.</p> <p>Recommandée en cas de dysfonctionnement dû à des pannes, en particulier pour les longs câbles.</p> <p>Important : Ce réglage peut être utilisé de manière illimitée pour la commande à courant continu. En cas de courant alternatif, convient uniquement à la tension d'entrée ≥ 110 V CA.</p>
<i>Fonction de l'entrée</i>	<p><i>Commutateur..</i></p> <p><i>Bouton-poussoir..</i></p> <p><i>Variation..</i></p> <p><i>Store..</i></p> <p><i>Répéter le télégramme..</i></p> <p><i>Compteur..</i></p> <p><i>Séquence..</i></p>	<p>Voir ci-dessus.</p> <p>Envoyer une séquence de télégrammes de 4 étapes individuelles avec jusqu'à 4 télégrammes par étape.</p>
<i>Durée d'élimination des rebonds</i>	<p><i>30 ms</i></p> <p><i>50 ms</i></p> <p><i>80 ms</i></p> <p><i>100 ms</i></p> <p><i>200 ms</i></p> <p><i>1 s</i></p> <p><i>5 s</i></p> <p><i>10 s</i></p>	<p>Pour empêcher un mouvement gênant de va-et-vient provoqué par des rebonds dans le contact raccordé à l'entrée, le nouvel état de l'entrée est validé uniquement après un délai de temporisation.</p> <p>Les valeurs élevées (≥ 1 s) peuvent être utilisées comme la temporisation à l'enclenchement</p>

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
<i>Objet de type 1</i>	<i>Commutation (1 bit)</i> <i>Priorité (2 bits)</i> <i>Valeur 0-255</i> Pourcentage (1 octet) <i>Nombre à virgule flottante de 2 octets DPT 9.x</i> <i>Nombre à virgule flottante de 4 octets DPT 14.x</i>	Sélectionner le type de télégramme pour le premier des 4 objets de séquence (6 formats réglables)..
<i>Objet de type 2</i>	Commutation (1 bit) <i>Priorité (2 bits)</i> <i>Valeur 0-255</i> <i>Pourcentage (1 octet)</i> <i>Nombre à virgule flottante de 2 octets DPT 9.x</i> <i>Nombre à virgule flottante de 4 octets DPT 14.x</i>	Sélectionner le type de télégramme pour le deuxième des 4 objets de séquence (6 formats réglables).
<i>Objet de type 3</i>	Commutation (1 bit) <i>Priorité (2 bits)</i> <i>Valeur 0-255</i> <i>Pourcentage (1 octet)</i>	Sélectionner le type de télégramme pour le troisième des objets de séquence (4 formats réglables).
<i>Objet de type 4</i>	Commutation (1 bit) <i>Priorité (2 bits)</i> <i>Valeur 0-255</i> <i>Pourcentage (1 octet)</i>	Sélectionner le type de télégramme pour le quatrième des objets de séquence (4 formats réglables).
<i>Pression longue à partir de</i>	300 ms <i>400 ms</i> <i>500 ms</i> <i>600 ms</i> <i>700 ms</i> <i>800 ms</i> <i>900 ms</i> <i>1 s</i>	Sert à différencier clairement les pressions longues et les pressions courtes. Si la touche est enfoncée pendant une durée au moins égale au temps paramétré, il s'agit d'une pression longue.
<i>Déroulement de la séquence</i>	Étape 1-2-3-4-1-2-3-4 <i>Étape 1-2-3-4-3-2-1</i>	Dans quel ordre les étapes doivent-elles être traitées ?
<i>En cas de pression de touche longue</i>	<i>Aucune fonction</i> Définir sur l'étape 1	La pression longue est ignorée. Réinitialiser la séquence du début.
<i>Réaction après rétablissement du bus et du réseau</i>	Aucune <i>Étape 1 (immédiatement)</i> <i>Étape 1 (après 5 s)</i> <i>Étape 1 (après 10 s)</i> <i>Étape 1 (après 15 s)</i>	Aucune réaction. Réinitialiser la séquence immédiatement Réinitialiser la séquence avec temporisation
<i>Activer la fonction de blocage</i>	Non <i>Oui</i>	Aucune fonction de blocage. Afficher la page de paramètres Fonction de blocage.

7.3.9.2 Page de paramètres Fonction Séquence

Tableau 34

Désignation	Valeurs	Description	
PREMIÈRE ÉTAPE			
<i>Envoyer l'objet 1</i>	<i>Non</i>	Ne pas utiliser le premier objet pour cette étape.	
	<i>Oui..</i>	Le premier objet doit émettre lors de cette étape.	
<i>Télégramme</i>	Pour le type d'objet = <i>Commutation (1 bit)</i>		
	MARCHE	Envoyer un ordre d'enclenchement	
	ARRÊT	Envoyer un ordre de coupure	
	INVERSION	Inverser l'état actuel (MARCHE → ARRÊT → MARCHE, etc.)	
	Pour le type d'objet = <i>Priorité (2 bits)</i>		
	<i>Inactif</i>	Fonction	Valeur
		Priorité inactivée (pas de contrôle)	0 (00 _{bin})
		MARCHE (contrôle : activer, marche)	3 (11 _{bin})
	ARRÊT (contrôle : désactiver, arrêt)	2 (10 _{bin})	
	Pour le type d'objet = <i>Valeur 0-255</i>		
0-255	Il est possible d'envoyer une valeur quelconque comprise entre 0 et 255.		
Pour le type d'objet = <i>Pourcentage (1 octet)</i>			
0-100 %	Il est possible d'envoyer un pourcentage quelconque compris entre 0 et 100 %, par pas de 5 %.		
Pour le type d'objet = <i>Nombre à virgule flottante de 2 octets DPT 9.x</i>			
<i>Valeur</i>		Le télégramme est calculé à partir d'une valeur et d'un coefficient (télégr. = valeur x coefficient). Exemples : Valeur 10 et coefficient 100 = 1 000. Valeur 10 et coefficient 0,1 = 1.	
	-999 à +999	Régler la valeur de base	

Suite :

Désignation	Valeurs	Description	
<i>Télégramme</i>	Pour le type d'objet = <i>Commutation (1 bit)</i>		
	<i>MARCHE</i>	Envoyer un ordre d'enclenchement	
	<i>ARRÊT</i>	Envoyer un ordre de coupure	
	<i>INVERSION</i>	Inverser l'état actuel (<i>MARCHE</i> → <i>ARRÊT</i> → <i>MARCHE</i> , etc.)	
	Pour le type d'objet = <i>Priorité (2 bits)</i>		
	<i>Inactif</i>	Fonction	Valeur
		Priorité inactivée (pas de contrôle)	0 (00 _{bin})
		<i>MARCHE</i>	Priorité <i>MARCHE</i> (contrôle : activer, marche)
	<i>ARRÊT</i>	Priorité <i>ARRÊT</i> (contrôle : désactiver, arrêt)	2 (10 _{bin})
	Pour le type d'objet = <i>Valeur 0-255</i>		
<i>0-255</i>	Il est possible d'envoyer une valeur quelconque comprise entre 0 et 255.		
Pour le type d'objet = <i>Pourcentage (1 octet)</i>			
<i>0-100 %</i>	Il est possible d'envoyer un pourcentage quelconque compris entre 0 et 100 %, par pas de 5 %.		
Pour le type d'objet = <i>Nombre à virgule flottante de 2 octets DPT 9.x</i>			
<i>Valeur</i>	<i>-999 à +999</i>	Le télégramme est calculé à partir d'une valeur et d'un coefficient (télégr. = valeur x coefficient). Exemples : Valeur 10 et coefficient 100 = 1 000. Valeur 10 et coefficient 0,1 = 1.	
<i>Coefficient</i>	<i>1</i> <i>10</i> <i>100</i> <i>1 000</i> <i>10 000</i> <i>100 000</i> <i>0,01</i> <i>0,1</i>	Régler le coefficient (= multiplicateur).	

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
	Pour le type d'objet = <i>Nombre à virgule flottante de 4 octets DPT 14.x</i>	
<i>Valeur</i>	-999 à +999	Régler la valeur de base
<i>Coefficient</i>	1 10 100 1 000 10 000 100 000 1 000 000 10⁷, 10⁸ 10⁹, 10¹⁰ 10¹¹, 10¹² 0,1 0,01 0,001	Régler le coefficient (= multiplicateur).
<i>Envoyer l'objet 3</i>	Non Oui..	Ne pas utiliser le troisième objet pour cette étape. Le troisième objet doit émettre lors de cette étape.
<i>Télégramme</i>	Pour le type d'objet = <i>Commutation (1 bit)</i>	
	MARCHE	Envoyer un ordre d'enclenchement
	ARRÊT	Envoyer un ordre de coupure
	INVERSION	Inverser l'état actuel (MARCHE → ARRÊT → MARCHE, etc.)
	Pour le type d'objet = <i>Priorité (2 bits)</i>	
	Inactif	Fonction
	MARCHE	Valeur
	ARRÊT	Priorité inactivée (pas de contrôle)
	MARCHE	Priorité MARCHE (contrôle : activer, marche)
	ARRÊT	Priorité ARRÊT (contrôle : désactiver, arrêt)
	Pour le type d'objet = <i>Valeur 0-255</i>	
	0-255	Il est possible d'envoyer une valeur quelconque comprise entre 0 et 255.
	Pour le type d'objet = <i>Pourcentage (1 octet)</i>	
	0-100 %	Il est possible d'envoyer un pourcentage quelconque compris entre 0 et 100 %, par pas de 5 %.

Suite :

Désignation	Valeurs	Description	
<i>Envoyer l'objet 4</i>	<i>Non</i>	Ne pas utiliser le quatrième objet pour cette étape.	
	<i>Oui</i>	Le quatrième objet doit émettre lors de cette étape.	
<i>Télégramme</i>	Pour le type d'objet = <i>Commutation (1 bit)</i>		
	<i>MARCHE</i>	Envoyer un ordre d'enclenchement	
	<i>ARRÊT</i>	Envoyer un ordre de coupure	
	<i>INVERSION</i>	Inverser l'état actuel (<i>MARCHE</i> → <i>ARRÊT</i> → <i>MARCHE</i> , etc.)	
	Pour le type d'objet = <i>Priorité (2 bits)</i>		
	<i>Inactif</i>	Fonction	Valeur
		Priorité inactivée (pas de contrôle)	0 (00 _{bin})
<i>MARCHE</i>		Priorité <i>MARCHE</i> (contrôle : activer, marche)	3 (11 _{bin})
<i>ARRÊT</i>	Priorité <i>ARRÊT</i> (contrôle : désactiver, arrêt)	2 (10 _{bin})	
Pour le type d'objet = <i>Valeur 0-255</i>			
<i>0-255</i>	Il est possible d'envoyer une valeur quelconque comprise entre 0 et 255.		
Pour le type d'objet = <i>Pourcentage (1 octet)</i>			
<i>0-100 %</i>	Il est possible d'envoyer un pourcentage quelconque compris entre 0 et 100 %, par pas de 5 %.		
DEUXIÈME ÉTAPE			
<i>Envoyer l'objet 1</i>	Voir ci-dessus : <i>Première étape.</i>		
<i>Télégramme</i>			
<i>Envoyer l'objet 2</i>			
<i>Télégramme</i>			
<i>Envoyer l'objet 3</i>			
<i>Télégramme</i>			
<i>Envoyer l'objet 4</i>			
<i>Télégramme</i>			
TROISIÈME ÉTAPE			
<i>Envoyer l'objet 1</i>	Voir ci-dessus : <i>Première étape.</i>		
<i>Télégramme</i>			
<i>Envoyer l'objet 2</i>			
<i>Télégramme</i>			
<i>Envoyer l'objet 3</i>			
<i>Télégramme</i>			
<i>Envoyer l'objet 4</i>			
<i>Télégramme</i>			

Suite :

Désignation	Valeurs	Description
QUATRIÈME ÉTAPE		
<i>Envoyer l'objet 1</i>	Voir ci-dessus : <i>Première étape.</i>	
<i>Télégramme</i>		
<i>Envoyer l'objet 2</i>		
<i>Télégramme</i>		
<i>Envoyer l'objet 3</i>		
<i>Télégramme</i>		
<i>Envoyer l'objet 4</i>		
<i>Télégramme</i>		

7.3.9.3 Page de paramètres Fonction de blocage

Tableau 35

Désignation	Valeurs	Description
Télégramme de blocage	<i>Bloquer avec 1 (standard)</i> <i>Bloquer avec 0</i>	0 = débloquer 1 = bloquer 0 = bloquer 1 = débloquer
<i>Réaction à l'activation du blocage</i>	<i>Ignorer le blocage</i> <i>Aucune réaction</i> <i>Envoyer l'étape 1</i>	La fonction de blocage n'a aucun effet. Ne pas réagir à l'activation du blocage. Envoyer la valeur d'objet de l'étape 1.
<i>Réaction à la désactivation du blocage</i>	<i>Aucune réaction</i> <i>Envoyer l'étape 1</i>	Ne pas réagir à la désactivation du blocage. Envoyer la valeur d'objet de l'étape 1.

8 Exemples d'applications classiques

Ces exemples d'utilisation servent d'aide à la planification et ne sont pas exhaustifs. Ils peuvent être complétés ou développés selon les besoins.

8.1 Commuter la lumière

Un bouton-poussoir est relié aux bornes d'entrée de I1.
L'entrée I1 commande un canal de l'actionneur de commutation RME 8 S.

8.1.1 Appareils :

- BMG 6 T (4930230)
- RMG 8 S (4930220)

8.1.2 Aperçu



Figure 1

8.1.3 Objets et concaténations

Tableau 36 : concaténations

N°	BMG 6 T	N°	RMG 8 S	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
0	<i>Commutation MARCHE / ARRÊT</i>	0	<i>Objet de commutation</i>	BMG 6 T envoie un ordre de commutation à RMG 8 S

8.1.4 Réglages des paramètres importants

Les réglages des paramètres standard s'appliquent dans le cas des paramètres non mentionnés.

Tableau 37 : BMG 6 T

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>BMG 6 T canal II : sélection de la fonction</i>	<i>Fonction de l'entrée</i>	<i>Bouton-poussoir</i>
	<i>Bouton-poussoir raccordé</i>	<i>Contact à fermeture</i>
<i>Objets pour bouton-poussoir</i>	<i>Type d'objet</i>	<i>Commutation</i>
	<i>Après une pression courte</i>	<i>Envoyer un télégramme</i>

Tableau 38 : RMG 8 S

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>RMG 8 S Canal C1 : sélection de la fonction</i>	<i>Fonction du canal</i>	<i>Commutation Marche / Arrêt</i>

8.2 Surveillance du niveau d'eau avec entrée de message d'erreur

En cas de dépassement d'un niveau d'eau déterminé, un message d'erreur doit être envoyé.

Un interrupteur à flotteur est relié aux bornes d'entrée de I1.

L'entrée I1 commande un canal de l'actionneur de commutation RME 8 S, sur lequel est raccordé un dispositif de signalisation optique ou sonore.

Un bouton-poussoir de validation, qui peut envoyer un télégramme de validation à l'objet de validation de I1, est raccordé à l'entrée I2.

Le bouton-poussoir de validation permet d'interrompre le message d'erreur dans les conditions suivantes :

- Permanent : dès que le déclencheur n'est plus disponible (baisse du niveau d'eau).
- Temporaire : en cas de défaut permanent (par ex. niveau d'eau trop élevé).

8.2.1 Appareils :

- BMG 6 T (4930230)
- RMG 8 S (4930220)

8.2.2 Aperçu

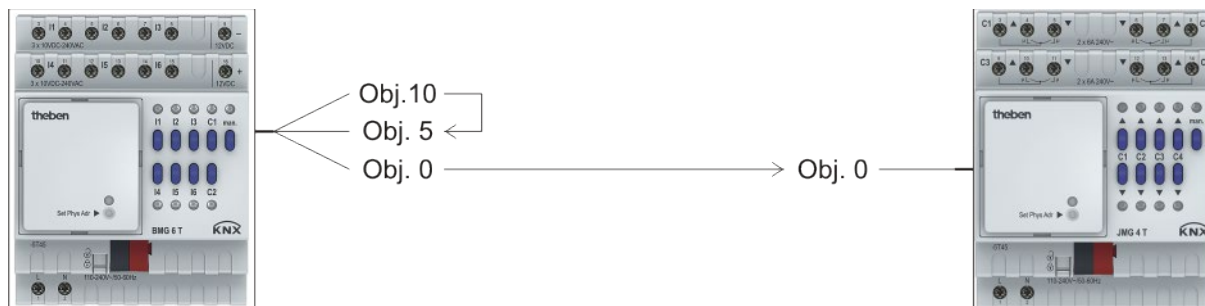


Figure 2

8.2.3 Objets et concaténations

Tableau 39 : BMG 6 T, message d'erreur

N°	BMG 6 T	N°	RMG 8 S	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
0	<i>Commutation MARCHÉ / ARRÊT</i>	0	<i>Objet de commutation</i>	I1 envoie un message d'erreur comme ordre de commutation à RMG 8 S

Tableau 40 : BMG 6 T validation

N°	BMG 6 T	N°	BMG 6 T	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
0	<i>Commutation MARCHÉ / ARRÊT</i>	5	<i>Valider le message d'erreur</i>	I2 envoie une validation à I1.

8.2.4 Réglages des paramètres importants

Les réglages des paramètres standard s'appliquent dans le cas des paramètres non mentionnés.

Tableau 41 : BMG 6 T

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>BMG 6 T canal I1 : sélection de la fonction</i>	<i>Fonction de l'entrée</i>	<i>Commutateur</i>
	<i>Bouton-poussoir raccordé</i>	<i>Contact à fermeture</i>
	<i>Utiliser le canal comme entrée de message d'erreur</i>	<i>Oui</i>
	<i>Signaler une panne</i>	<i>En cas de flanc montant</i>
	<i>Validation absolument indispensable</i>	<i>Oui</i>
	<i>Sens de l'action de l'objet de validation</i>	<i>Valider avec 1</i>
<i>Objets pour commutateur</i>	<i>Type d'objet</i>	<i>Commutation</i>
	<i>Envoyer lorsque entrée = 1 (ou panne activée)</i>	<i>Envoyer un télégramme</i>
	<i>Télégramme</i>	<i>MARCHE</i>
	<i>Envoyer lorsque entrée = 0 (ou panne désactivée)</i>	<i>ARRÊT</i>
<i>BMG 6 T canal I2 : sélection de la fonction</i>	<i>Fonction de l'entrée</i>	<i>Bouton-poussoir</i>
	<i>Bouton-poussoir raccordé</i>	<i>Contact à fermeture</i>
<i>Objets pour commutateur</i>	<i>Type d'objet</i>	<i>Commutation</i>
	<i>Après une pression courte</i>	<i>Envoyer un télégramme</i>
	<i>Envoyer le télégramme cycliquement</i>	<i>Non</i>

Tableau 42 : RMG 8 S

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>RMG 8 S Canal C1 : sélection de la fonction</i>	<i>Fonction du canal</i>	<i>Commutation Marche / Arrêt</i>

8.3 Variation

Un bouton-poussoir est relié aux bornes d'entrée de II.
L'entrée II commande un canal de l'actionneur de variation DMG 2 T.

8.3.1 Appareils :

- BMG 6 T (4930230)
- DMG 2 T (4930270)

8.3.2 Aperçu



Figure 3

8.3.3 Objets et concaténations

Tableau 43 : concaténations

N°	BMG 6 T	N°	DMG 2 T	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
0	<i>Commutation MARCHÉ / ARRÊT</i>	0	<i>Commutation Marche / Arrêt</i>	Pression longue pour les ordres de variation Éclaircir / obscurcir.
1	<i>Éclaircir / obscurcir</i>	1	<i>Éclaircir / obscurcir</i>	Pression courte pour les ordres Marche / Arrêt.

8.3.4 Réglages des paramètres importants

Les réglages des paramètres standard s'appliquent dans le cas des paramètres non mentionnés.

Tableau 44 : BMG 6 T

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>BMG 6 T canal II : sélection de la fonction</i>	<i>Fonction de l'entrée</i>	<i>Variation..</i>
<i>Fonction Variation</i>	<i>Réaction à court / long</i>	<i>Commande à touche unique</i>

Tableau 45 : DMG 2 T

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>Comportement de variation</i>	<i>Enclenchement / coupure par télégramme à 4 bits</i>	<i>Non</i>

8.4 Commande d'un store ou d'un groupe de stores

2 boutons-poussoirs (ou un bouton-poussoir double) sont reliés aux bornes d'entrée de I1 et de I2. L'entrée I1 est utilisée pour le relèvement du store et l'entrée I2 pour l'abaissement. Les deux entrées commandent ensemble un canal de l'actionneur de store JMG 4 T.

8.4.1 Appareils :

- BMG 6 T (4930230)
- JMG 4 T (4930250)

8.4.2 Aperçu

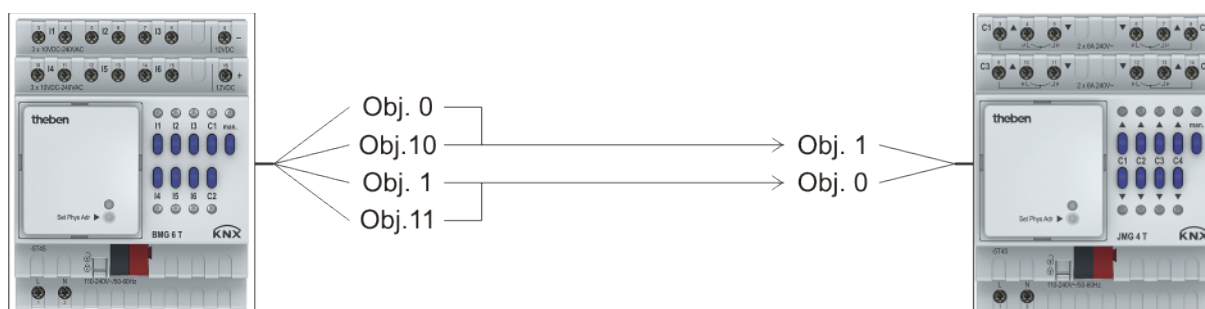


Figure 4

8.4.3 Objets et concaténations

Tableau 46 : concaténations

N°	BMG 6 T	N°	JMG 4 T	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
0	<i>Pas / arrêt</i>	1	<i>Pas / arrêt</i>	Pression courte sur I1 / I2 pour ordre de Pas / arrêt.
10	<i>Pas / arrêt</i>			
1	<i>MONTÉE</i>	0	<i>MONTÉE / DESCENTE</i>	Pression longue sur I1 pour ordre de mouvement MONTÉE.
11	<i>DESCENTE</i>			Pression longue sur I2 pour ordre de mouvement DESCENTE.

8.4.4 Réglages des paramètres importants

Les réglages des paramètres standard s'appliquent dans le cas des paramètres non mentionnés.

Tableau 47 : BMG 6 T

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>BMG 6 T canal I1 : sélection de la fonction</i>	<i>Fonction de l'entrée</i>	<i>Store..</i>
<i>Fonction Store</i>	<i>Manipulation</i>	<i>MONTÉE</i>
<i>BMG 6 T canal I2 : sélection de la fonction</i>	<i>Fonction de l'entrée</i>	<i>Store..</i>
<i>Fonction Store</i>	<i>Manipulation</i>	<i>DESCENTE</i>

Tableau 48 : JMG 4 S

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>JMG 4 S</i>	<i>Type de toile</i>	<i>Store</i>

8.5 Fonction Compteur : compteur de visiteurs avec tourniquet

Un tourniquet est relié aux bornes d'entrée de I1.
 Il fournit une impulsion pour le comptage des personnes à chaque passage.
 L'entrée I1 compte les impulsions et envoie l'état actuel du compteur à l'écran multifonction VARI 826 S.
 Le compteur peut être réinitialisé à tout moment à l'aide d'un autre objet.

8.5.1 Appareils

- BMG 6 T (4930230)
- VARIA 826 S (8269210)

8.5.2 Aperçu

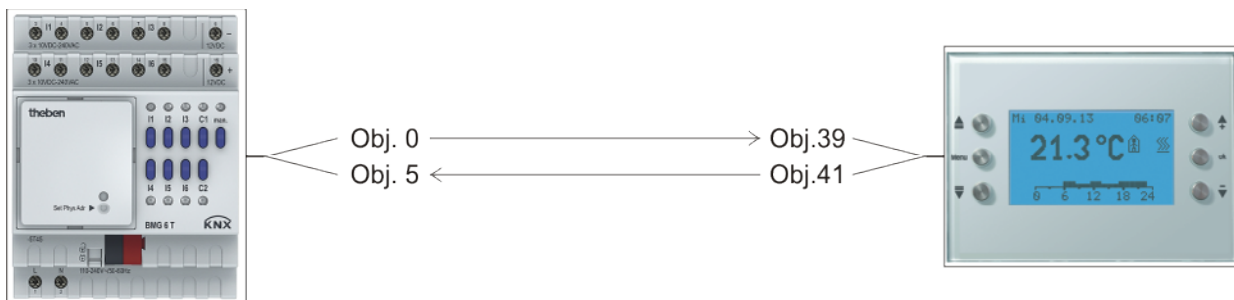


Figure 5

8.5.3 Objets et concaténations

Tableau 49 : concaténations

N°	BMG 6 T	N°	VARIA 826 S	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
0	<i>Envoyer le décompte</i>	39	<i>Afficher page 1, ligne 1 Valeur de comptage 0..65 535</i>	BMG 6 T envoie la valeur de comptage actuelle pour l'affichage.
5	<i>Remettre le compteur à zéro</i>	41	<i>Commander page 1, ligne 2 Commutation MARCHÉ / ARRÊT</i>	Réinitialiser le compteur.

8.5.4 Réglages des paramètres importants

Les réglages des paramètres standard s'appliquent dans le cas des paramètres non mentionnés.

Tableau 50 : BMG 6 T

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>BMG 6 T canal II : sélection de la fonction</i>	<i>Fonction de l'entrée</i>	<i>Compteur</i>

Tableau 51 : VARIA 826 S

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>Sélection des pages d'affichage</i>	<i>Afficher la page 1 pour les objets d'affichage</i>	<i>Oui</i>
	<i>À la page 1, afficher les prévisions météo</i>	<i>Non</i>
<i>Page 1, ligne 1</i>	<i>Format de la ligne</i>	<i>Type d'objet Valeur de comptage 16 bits (DPT 7 001, 8 001)</i>
	<i>Texte pour la ligne 1</i>	<i>Visiteurs</i>
	<i>Unité pour objet d'affichage</i>	<i>prs</i>
	<i>Plage de valeurs</i>	<i>Chiffres positifs uniquement</i>
	<i>Autoriser la modification de la valeur d'objet</i>	<i>Non</i>
<i>Page 1, ligne 2</i>	<i>Format de la ligne</i>	<i>Type d'objet Commutation (DPT 1.xxx)</i>
	<i>Texte pour la ligne 1</i>	<i>Réinitialisation</i>
	<i>Texte si valeur d'objet = 0</i>	<i>*</i>
	<i>Texte si valeur d'objet = 1</i>	<i>*</i>
	<i>Autoriser la modification de la valeur d'objet</i>	<i>Oui</i>
	<i>Fonction des touches +/-</i>	<i>+/- = MARCHE</i>
	<i>Affichage avant réception d'une valeur</i>	<i>Espace</i>

*Ces lignes doivent rester vides, ne pas remplir.

8.6 Fonction Séquence : commande de ventilateur

Un bouton-poussoir est relié aux bornes d'entrée de I1.

L'entrée I1 commande un ventilateur via l'actionneur de variation MIX2 DMG 2 T.

À chaque pression courte sur la touche, I1 envoie une nouvelle valeur de consigne au variateur dans l'ordre suivant

0 % - 30 % - 60 % - 100 % - 0 % etc.

Une longue pression permet de désactiver directement le ventilateur.

8.6.1 Appareils :

- BMG 6 T (4930230)
- DMG 2 T (4930270)

8.6.2 Aperçu

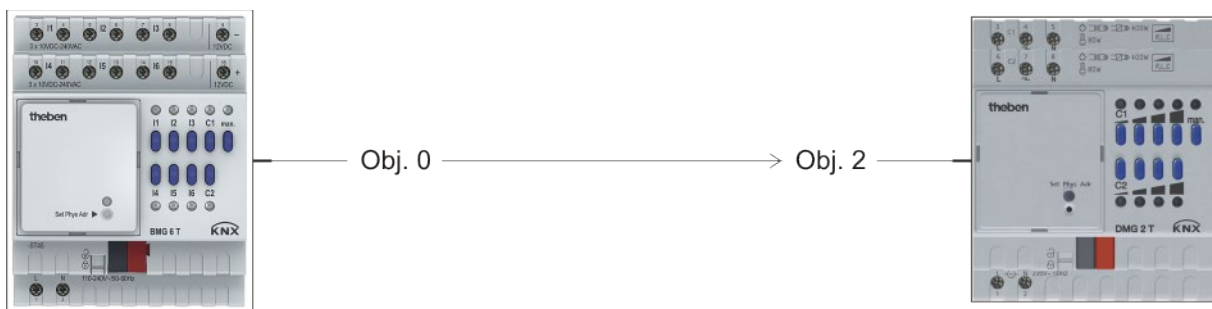


Figure 6

8.6.3 Objets et concaténations

Tableau 52 : concaténations

N°	BMG 6 T	N°	DMG 2 T	Commentaire
	Nom de l'objet		Nom de l'objet	
0	<i>Envoyer le pourcentage</i>	2	<i>Valeur de variation</i>	<p>À chaque pression de la touche, BMG 6 T envoie une nouvelle valeur de consigne au variateur dans l'ordre suivant</p> <p>◀ 0 % - 30 % - 60 % - 100 % ▶</p>

8.6.4 Réglages des paramètres importants

Les réglages des paramètres standard s'appliquent dans le cas des paramètres non mentionnés.

Tableau 53 : BMG 6 T

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>BMG 6 T canal II : sélection de la fonction</i>	<i>Fonction de l'entrée</i>	<i>Séquence..</i>
	<i>Objet de type 1</i>	<i>Pourcentage (1 octet)</i>
	<i>Déroulement de la séquence</i>	<i>1-2-3-4-1-2-3-4</i>
	<i>En cas de pression de touche longue</i>	<i>Définir sur l'étape 1 (c-à-d désactiver)</i>
	<i>Réaction après rétablissement du bus et du réseau</i>	<i>Étape 1 (immédiatement)</i>
<i>Fonction Séquence</i>	PREMIÈRE ÉTAPE	
	<i>Envoyer l'objet 1</i>	<i>Oui</i>
	<i>Télégramme</i>	<i>0 %</i>
	<i>Envoyer l'objet 2</i>	<i>Non</i>
	<i>Envoyer l'objet 3</i>	<i>Non</i>
	<i>Envoyer l'objet 4</i>	<i>Non</i>
	DEUXIÈME ÉTAPE	
	<i>Envoyer l'objet 1</i>	<i>Oui</i>
	<i>Télégramme</i>	<i>30 %</i>
	<i>Envoyer l'objet 2</i>	<i>Non</i>
	<i>Envoyer l'objet 3</i>	<i>Non</i>
	<i>Envoyer l'objet 4</i>	<i>Non</i>
	TROISIÈME ÉTAPE	
	<i>Envoyer l'objet 1</i>	<i>Oui</i>
	<i>Télégramme</i>	<i>60 %</i>
	<i>Envoyer l'objet 2</i>	<i>Non</i>
	<i>Envoyer l'objet 3</i>	<i>Non</i>
	<i>Envoyer l'objet 4</i>	<i>Non</i>
	QUATRIÈME ÉTAPE	
	<i>Envoyer l'objet 1</i>	<i>Oui</i>
	<i>Télégramme</i>	<i>100 %</i>
	<i>Envoyer l'objet 2</i>	<i>Non</i>
	<i>Envoyer l'objet 3</i>	<i>Non</i>
	<i>Envoyer l'objet 4</i>	<i>Non</i>

Tableau 54 : DMG 2 T

Page de paramètres	Paramètres	Réglage
<i>Lors de la réception d'une valeur absolue Comportement de variation</i>	<i>Sélection de charge</i>	<i>Ventilateur (commutation Soft désactivée)</i>
	<i>Temps de démarrage</i>	<i>10 s</i>
	<i>Délai de variation 1 de 0 % à 100 %</i>	<i>1-60 s (en cas d'utilisation)</i>
	<i>Lors de la réception d'une valeur absolue</i>	<i>Voir ci-dessous*</i>
	<i>Enclenchement / coupure par télégramme à 4 bits</i>	<i>Non</i>

* Pour une réaction rapide du ventilateur : sélectionner *Activer*.
 Pour une modification lente de la vitesse de rotation : sélectionner *Varier avec délai de variation 1* et régler le *Délai de variation 1 de 0 % à 100 %* comme souhaité.

9 ANNEXE

9.1 Fonction Détecteur de panne

Les entrées I1-I6 peuvent être configurées comme détecteur de panne dans la fonction Commutateur. L'entrée correspondante est utilisée conjointement avec un capteur quelconque, par ex. interrupteur à flotteur, commutateur de surchauffe, etc.

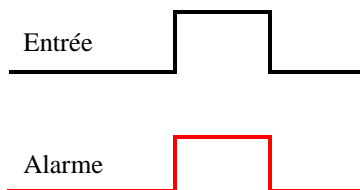
Si une panne est détectée, le canal envoie un message d'erreur.

Les paramètres *Validation absolument nécessaire* et *Actualisation après validation si l'erreur est encore présente* peuvent couvrir de nombreux cas d'application.

9.1.1 Sans fonction de validation

Le message d'erreur reste actif tant qu'il y a une panne sur les bornes d'entrée.

Validation absolument indispensable = non



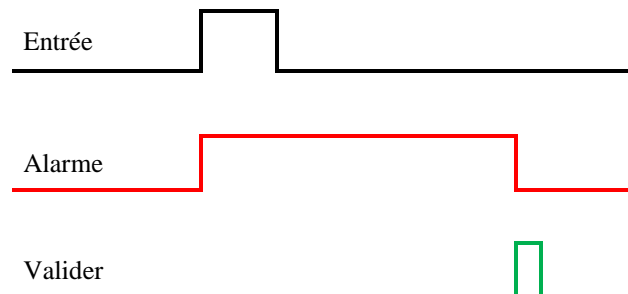
9.1.2 Fonction de validation sans actualisation

Le message d'erreur reste actif même lorsqu'il n'y a aucune panne sur les bornes d'entrée.

Les erreurs brèves sont ainsi détectées et compilées.

Il est uniquement possible de désactiver le message d'erreur à l'aide d'un télégramme de validation.

Validation absolument indispensable = oui



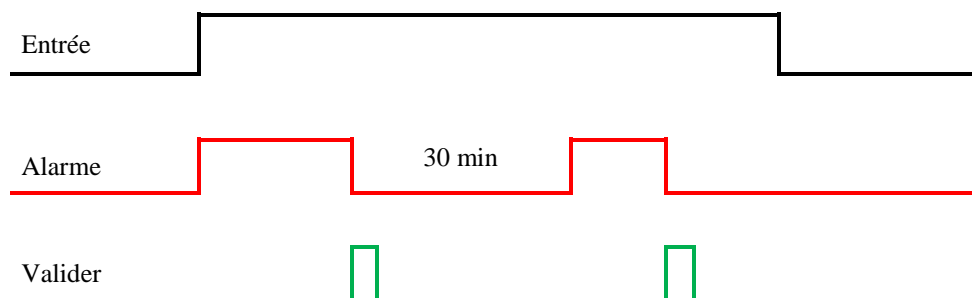
9.1.3 Fonction de validation avec actualisation

Le message d'erreur peut être interrompue temporairement à l'aide d'un télégramme de validation tandis que la panne demeure sur les bornes d'entrée.

Le message d'erreur être répété à intervalle régulier (actualiser, ici toutes les 30 min.) et doit à chaque fois être validé.

Validation absolument indispensable = oui

Actualisation après validation si l'erreur est encore présente = 10 min



9.2 Fonction Séquence

Une séquence :

- Se compose d'une suite de 4 étapes, qui sont appelées les unes après les autres par pression sur une touche.
- Possède 4 objets maximum.

Une étape :

- Déclenche l'envoi des 4 objets à l'aide d'une valeur déterminée.
- Peut également envoyer uniquement des objets individuels si nécessaire (par ex. obj. 1 + obj. 3)
- Est ignorée lorsqu'aucun objet n'est activée dans celle-ci (valable pour les étapes 2, 3 et 4)

Les 4 objets

- Possèdent un type fixe, réglable individuellement, à l'intérieur de la séquence (par ex. obj. 1 = DPT 1 001, obj. 2 = DPT 5 010, etc.)
- Peuvent envoyer une valeur différente à chaque étape (par ex. obj. 1, étape 1 = 10 %, obj. 1, étape 2 = 25 %, etc.) ou être désactivés.

Déroulement d'une séquence 1-2-3-4-1-2-3-4 lorsque les 4 objets doivent émettre à chaque étape :

1. Pression sur la touche = 1re étape			
Objet 1 envoi	Objet 2 envoi	Objet 3 envoi	Objet 4 envoi
Télégramme pour l'étape 1	Télégramme pour l'étape 1	Télégramme pour l'étape 1	Télégramme pour l'étape 1



2. Pression sur la touche = 2e étape			
Objet 1 envoi	Objet 2 envoi	Objet 3 envoi	Objet 4 envoi
Télégramme pour l'étape 2	Télégramme pour l'étape 2	Télégramme pour l'étape 2	Télégramme pour l'étape 2



3. Pression sur la touche = 3e étape			
Objet 1 envoi	Objet 2 envoi	Objet 3 envoi	Objet 4 envoi
Télégramme pour l'étape 3	Télégramme pour l'étape 3	Télégramme pour l'étape 3	Télégramme pour l'étape 3



4. Pression sur la touche = 4e étape			
Objet 1 envoi	Objet 2 envoi	Objet 3 envoi	Objet 4 envoi
Télégramme pour l'étape 4	Télégramme pour l'étape 4	Télégramme pour l'étape 4	Télégramme pour l'étape 4



5. Pression sur la touche = 1re étape			
Objet 1 envoi	Objet 2 envoi	Objet 3 envoi	Objet 4 envoi
Télégramme pour l'étape 1	Télégramme pour l'étape 1	Télégramme pour l'étape 1	Télégramme pour l'étape 1



etc.

9.3 Conversion des pourcentages en valeurs hexadécimales et décimales

Tableau 55

Pourcentage	0 %	10 %	20 %	30 %	40 %	50 %	60 %	70 %	80 %	90 %	100 %
Valeur hexadécimale	00	1A	33	4D	66	80	99	B3	CC	E6	FF
Valeur décimale	00	26	51	77	102	128	153	179	204	230	255

Toutes les valeurs de 00 à FF hex. (0 à 255 déc.) sont valables.